

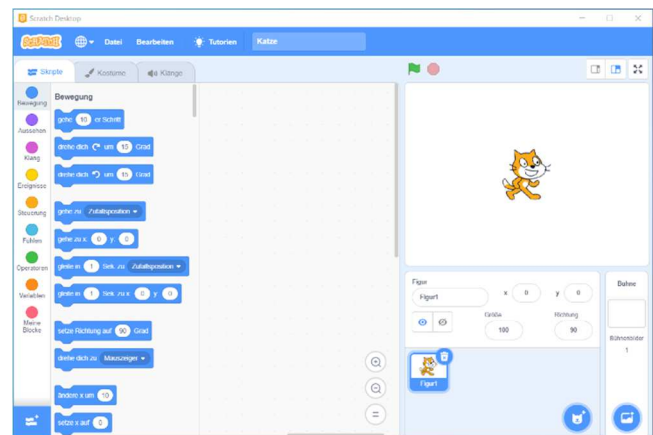


Scratch – wie du ein eigenes Spiel programmierst

Der Kurs beschäftigt sich mit der Programmierumgebung Scratch, in der Befehlsblöcke wie Bausteine aneinandergereiht werden, um Animationen, Spiele oder ähnliches zu entwickeln.

Einführend werden in diesem Kurs die grundlegenden Mechaniken in Scratch vorgestellt und erklärt. Darüber hinaus werden die Teilnehmer lernen, wie man eigene Spiele erstellt, programmiert und verbessert.

Hast auch du Lust ein Spiel mit Scratch zu programmieren, dann melde dich in der Webakademie für diesen Kurs an!



Der Kurs beginnt am 02.03.2022 und geht über 6 Wochen. Jeden Mittwoch stelle ich dir Informationen und Aufgaben zur Verfügung.

Die Programmierumgebung Scratch kann online über einen Webbrowser oder auch als Desktopversion verwendet werden. Für einen besseren Überblick empfiehlt sich ein großer Bildschirm, wie bei einem Computer oder Notebook.

Kursleiter: Björn Friedrichsen, FINSOTEC GmbH