

Herbstferienkurse der Webakademie

vom 25. bis 29. Oktober 2021

Deine eigene Minecraft®-Figur als 3D-Druck



Leiterin:

Lena Baumgarten, TinkerToys

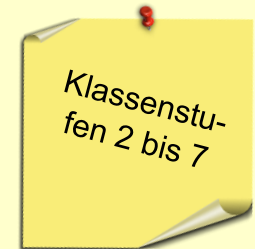
In diesem Workshop dreht sich alles um die Würfelwelt von Minecraft. Während des Workshops konstruierst du deine eigene Figur im Minecraft-Stil mit unserem Konstruktionsprogramm, dem Digitalen Baukasten. Dabei sind deiner Fantasie keine Grenzen gesetzt! Danach wird dir deine Konstruktion aus einem umweltfreundlichen Biokunststoff 3D-gedruckt und nach Hause geschickt.

Termine:

25.10. | 15-17 Uhr *und*

26.10. | 15-17 Uhr

Dieser Kurs ist ein zweitägiger Kurs.



Design&Do: Dein eigenes Produkt aus dem 3D-Drucker



Leiterin:

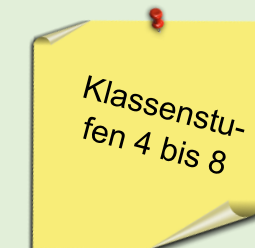
Lena Baumgarten, TinkerToys

In diesem Workshop lernst du die Welt des Produktdesigns kennen und erfährst, was ein gutes Produkt ausmacht. Gemeinsam entwickeln wir Ideen für dein eigenes Produkt oder sogar deine eigene Produktreihe. Von der ersten Skizze in 2D bis zum fertigen Produkt in 3D erlebst du in diesem Workshop die Welt des Produktdesigns. Danach wird dir deine Konstruktion aus einem umweltfreundlichen Biokunststoff 3D-gedruckt und nach Hause geschickt.

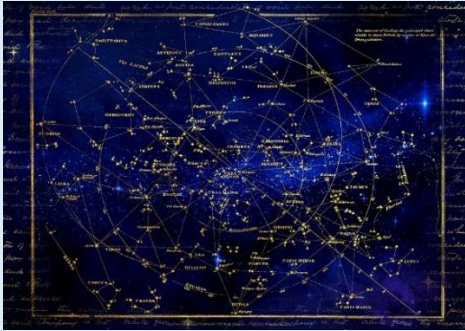
Termine:

27.10. | 11-13 Uhr *und*

29.10. | 11-13 Uhr



Astronomie in der Antike



Leiterin:

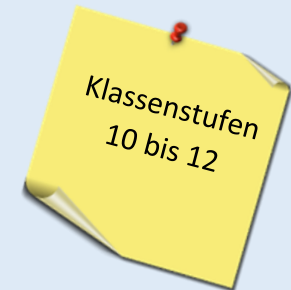
PD Dr. Heike Hagelgans, MLU Halle-Wittenberg, Institut für Schulpädagogik und Grundschuldidaktik

Wusstest du schon, dass die Menschen in der Antike astronomisches Wissen in Bauwerken wie Stonehenge oder in der Himmelscheibe von Nebra festgehalten haben. Was sind die Aussagen von Stonehenge und der Himmelscheibe? Welche Bedeutung haben die Sternbilder und wie kann man sich mit ihnen orientieren? Welche unterschiedlichen Auffassungen gab es bereits in der Antike vom Weltall?

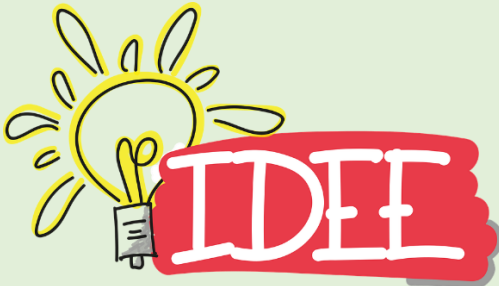
Termine:

25.10.2021 13.00-14.30 Uhr und

27.10.2021 13.00-14.30 Uhr



100 + 1 Symbole für Deine Mitschriften



Leiterin:

Natalie Peter, Stil auf ganzer Linie

Du möchtest deine Mitschriften mit Hilfe von Sketchnotes interessant gestalten, aber dir fehlen dafür die passenden Symbole? Kein Problem, in diesem Kurs zeichnen wir gemeinsam 100 + 1 Symbole, passend für 10 deiner wichtigsten Schulfächer. Egal ob Deutsch, Mathe, Kunst, Geschichte, Bio oder Chemie - für jedes Fach entwickeln wir gemeinsam kleine Symbole, die du jederzeit schnell und einfach verwenden kannst.

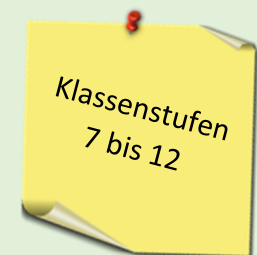
Für den zweitägigen Kurs benötigst du Papier (es genügt einfaches Kopierpapier), einen Fineliner und ein paar bunte Stifte. Wenn du hast, gerne auch Brushpens. Super ist, wenn du Spaß und Freude am Thema hast. Übrigens, für den Kurs musst du nicht zeichnen können.

Termine:

27.10.2021 von 10:00 – 12:00 Uhr und

28.10.2021 von 10:00 – 12:0 Uhr

Ich freue mich, wenn du mit dabei bist.



Programmiere deine eigene Smartphone-App (iOS und Android)



Leiter:

Manuel Schmuck,
Code it!

Du hast Lust eine eigene App zu entwickeln und interessierst dich dafür, wie Apps programmiert werden? Dann bist du genau richtig: Im Ferienkurs triffst du dich mit anderen Schüler*innen und entwickelst deine eigene App für dein Smartphone. Dabei erhältst einen Einblick in die Arbeit von Programmierer*innen und kannst hinter die Kulissen deiner Lieblings-App schauen und verstehen wie sie funktionieren.

Im Ferienkurs programmierst du die Spiele-App „Geisterjagd“ - ein Reaktionsspiel bei dem du Geister fangen musst. Und eine zweite App - einen Vokabeltrainer, mit dem du ganz einfach Fremdsprachen üben kannst. Dabei lernst du wichtigen Grundlagen des Programmierens und der App-Entwicklung kennen. Nach dem Kurs kannst du dein Spiel weiter anpassen und neue Level erstellen. Den Vokabeltrainer kannst du weiter bearbeiten, eigene Vokabeln hinzufügen und zum Lernen nutzen.

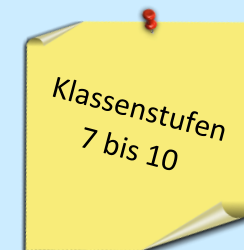
Um beim Ferienkurs teilzunehmen, brauchst du kein besonders Wissen oder Vorkenntnisse. Alles was du benötigst, ist Lust auf Technik und Computer und darauf, etwas Neues auszuprobieren.

Termine:

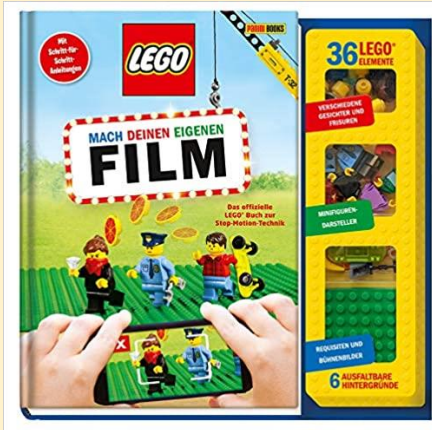
Kurs 1: 25.10.und 26.10.2021|10-12 Uhr *oder*
Kurs 2: 27. und 29.10.2021|10-12 Uhr

Technik:

- Computer (PC oder Mac)
- aktueller Browser (Chrome oder Firefox)
- stabile Internetverbindung
- Kopfhörer
- Mikrophon
- Webcam (optional)



Als die Bilder laufen lernten: Stop-Motion



Leitung:

Katrin Gerling und
Simon Fischer (finsotec)

Hast du Lust deinen eigenen Film zu drehen?

Wir werden gemeinsam Stop-Motion-Filme drehen - das sind Filme, die aus vielen Einzelbildern zusammengesetzt sind. Das ist zwar aufwendig, aber es ist relativ einfach. Wir verwenden dazu Lego-Figuren oder andere Dinge, die man bewegen kann. Deiner Fantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.

Material:

Nach der Anmeldung bekommst du dieses von uns zugesendet.

Gib deshalb bei der Anmeldung deine Postadresse an.

Trotzdem ist es gut, wenn du noch verschiedene LEGO-Steine, Grundplatten und Minifiguren, Kamera (z.B. Smartphone oder Tablet), Schreibtischlampe, Kreppband und Tonkarton hast.

Termine:

27.10.2021 von 9:00 – 12:00 Uhr und

28.10.2021 von 9:00 – 12:0 Uhr

