



Mathematische Zaubertricks

Erkläre, wie der Zauberer die Ergebnisse so schnell finden kann.

Die fehlende Ziffer

Bildet aus den Ziffern 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 und 9 zwei Zahlen. Benutzt dabei jede Ziffer genau einmal. Schreibt die beiden gefundenen Zahlen untereinander und addiert diese. Wischt die Summanden und eine beliebige Ziffer aus dem Ergebnis weg. Der Zauberer kann nach einem kurzen Moment sagen, welche Ziffer im Ergebnis fehlt.



Der Kalendertrick

Umrandet auf einem Kalenderblatt ein Rechteck mit 3 mal 3 Zahlenfeldern. Addiert alle neun eingerahmten Zahlen. Schreibt das Ergebnis auf. Der Zauberer steht mit dem Rücken zur Gruppe. Obwohl er sich nur die erste Zahl des eingerahmten Rechteckes nennen lässt, hat er das Ergebnis viel schneller gefunden.



Der Maßbandtrick

Markiert beliebige Zahlenfelder auf dem Maßband mit Büroklammern. Ihr dürft so viele Büroklammern benutzen, wie ihr möchtet. Addiert nun alle markierten Zahlen auf beiden Seiten des Maßbandes. Schreibt die Summe auf den Notizzettel.



Der Würfelturm

Würfelt mit drei Würfeln gleichzeitig. Baut aus den Spielwürfeln einen Turm. Wie viele Punkte (Augen) sind insgesamt auf allen sichtbaren Seiten? Der Zauberer findet das Ergebnis viel schneller als ihr.



Geburtsdetektive 1

Verdopple die Tageszahl Deines Geburtstages. Addiere 5! Das Ergebnis ist mit 50 zu multiplizieren. Addiere jetzt die Monatszahl deines Geburtstages. Nenne das Ergebnis! Der Zauberer kann dir sofort sagen, an welchem Tag und in welchem Monat du Geburtstag hast.



Geburtsdetektive 2

Multipliziere die Zahl Deiner vollen Lebensjahre mit 2. – Addiere 5! – Multipliziere die Summe mit 5! – Nenne das Ergebnis!“ Der Zauberer weiß, wie alt du bist.



Die verzauberte 4

Schreibe eine beliebige Zahl als Zahlwort auf. Zähle nun die Buchstaben des Zahlwortes und schreibe diese Zahl erneut als Zahlwort auf. Dieses wiederholst du immer wieder. Am Ende kommt immer „VIER“ heraus.



Rechenkünstler 1

Notiere eine beliebige Zahl. Addiere zu dieser Zahl 8. Multipliziere das Ergebnis mit 27. Subtrahiere das dreifache der gedachten Zahl und dividiere die Differenz durch 24. Zum Schluss subtrahiere deine gedachte Zahl und notiere das letzte Ergebnis. Es ist die Zahl 9.



Rechenkünstler 2

Notiere eine beliebige zweistellige Zahl und multipliziere diese mit 3. Addiere dazu die Zahl 9, dann multipliziere mit 6. Bilde nun die Quersumme des Ergebnisses. Bilde nun die Quersumme der errechneten Quersumme usw. bis du eine einstellige Zahl hast. Es ist die Zahl 9.



Quersummenzauber

Schreibe eine zweistellige Zahl mit zwei verschiedenen Ziffern auf. Bilde die Quersumme von der Zahl. Multipliziere diese mit 11. Subtrahiere vom Produkt die gemerkte zweistellige Zahl. Als Ergebnis erhältst du die Spiegelzahl deiner zuerst notierten Zahl.



Mathematische Zaubertricks

Notiere dir irgendeine dreistellige Zahl aus, die größer als 101 ist. Multipliziert die Zahl mit 99. Das Ergebnis ist eine fünfstelligen Zahl. Nennt dem Zauberer vier Ziffern dieser Zahl und er wird euch sofort die fehlende fünfte Ziffer sagen.

