

Einladung zum Escaperoom-Abenteuer-Workshop



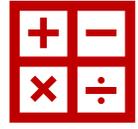
Liebe Schülerinnen und Schüler,
wir freuen uns, euch zu einem spannenden Workshop einzuladen, der euch in die aufregende Welt der Escaperooms entführt!
Am 12. März 2025 von 16:30 Uhr bis 18:00 Uhr habt ihr die Gelegenheit, eure detektivischen Fähigkeiten unter Beweis zu stellen und gemeinsam mit anderen jungen Abenteurern knifflige Rätsel zu lösen.
In diesem Workshop werdet ihr zu jungen Detektiven, die in einem geheimnisvollen Labyrinth voller Herausforderungen gefangen sind. Eure Aufgabe ist es, versteckte Schlüssel und Codes zu finden, um verschlossene Türen zu öffnen und den Weg in die Freiheit zu entdecken. Dabei sind Teamarbeit und kreative Problemlösungsfähigkeiten gefragt!
Egal, ob ihr bereits Erfahrung mit Escaperooms habt oder zum ersten Mal dabei seid – dieser Workshop bietet für alle ein unvergessliches Erlebnis voller Spaß und Spannung.
Meldet euch schnell mit eurer Postadresse (zum Zusenden der kostenfreien Materialien) an, um euren Platz zu sichern.
Wir freuen uns darauf, euch am 12. März zu sehen!



Willkommen zum E⁺_×cap room-A₅e teuer



Willkommen zum
E⁺cap⁺ room-A⁺ e⁺ teuer

 **S**  **I**  **E**
 **E**  **B**  **N**

W  llkomm  n zum
E  cap  room-A  e  teuer

Was ist ein **Escaperoom**?



Ein Escaperoom ist ein **spannendes Spiel**, bei dem du und dein Team in einem Raum voller Rätsel und Geheimnisse seid. Die **Aufgabe ist es, alle Rätsel zu lösen**, um den Weg nach draußen zu finden. Dabei müsst ihr **Hinweise entdecken, Codes knacken** und zusammenarbeiten, um die Herausforderungen zu meistern. Es ist wie ein großes Abenteuer, bei dem ihr eure **Detektivfähigkeiten** einsetzen könnt, um das Geheimnis des Raumes zu lüften und zu entkommen. Und das alles macht ihr **in einer bestimmten Zeit**, was das Ganze noch aufregender macht!

Was ist ein **Escaperoom**?



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Starte hier



Rette die Schildkröte
Entschlüsse die Rätsel und
knaeke die Codes um die
Schildkröte zu befreien!

ARMALO

LUCIUS

TINTO

GRIM

QUALLU

MARI

TARTI

Bitte frankieren

Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-tarti

4 170000 011002

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Starte hier



Rette die Schildkröte
Entschlüsse die Rätsel und
knaeke die Codes um die
Schildkröte zu befreien!



Bitte frankieren



Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-tarti



4 170000 011002

QR-Code

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Klexikon und Ohrka suchen Schulen für Hörklubs und Workshops

QR-Code

Der QR-Code ist eine spezielle Grafik, die Informationen für einen Computer bildlich darstellt. Die Grafik ist ein quadratisches Muster mit kleinen schwarzen Flächen. Die Informationen in der Grafik sind durch einen Computer schnell erkennbar. Sie sind für den Computer eine Folge von Buchstaben, Ziffern und Sonderzeichen. Die Abkürzung QR ergibt sich aus dem Englischen und steht für „Quick Response“, also für die schnelle Reaktion des Computers, wenn er einen QR-Code in einem Bild erkennt.

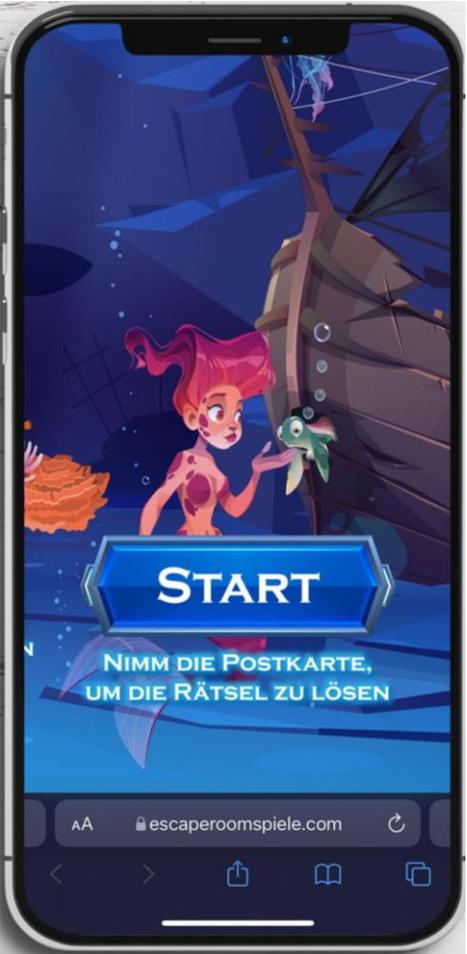
Der QR-Code wurde 1994 von der Firma Denso in Japan erfunden. Er ist ähnlich wie ein Strichcode. Beim Strichcode besteht das Muster aus einer Abfolge von schwarzen Linien auf weißem Hintergrund. Auch Strichcodes können durch einen Computer schnell erkannt werden.

Inhaltsverzeichnis

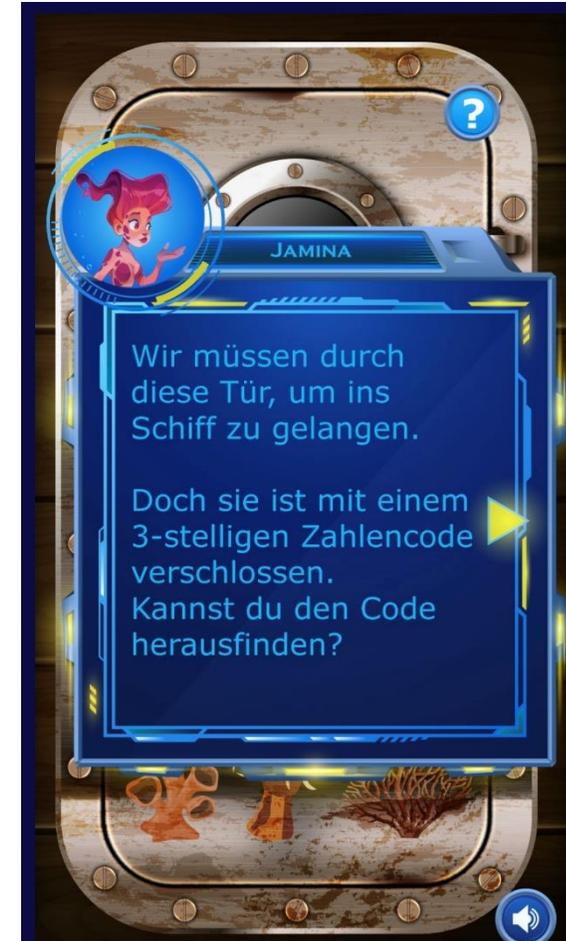
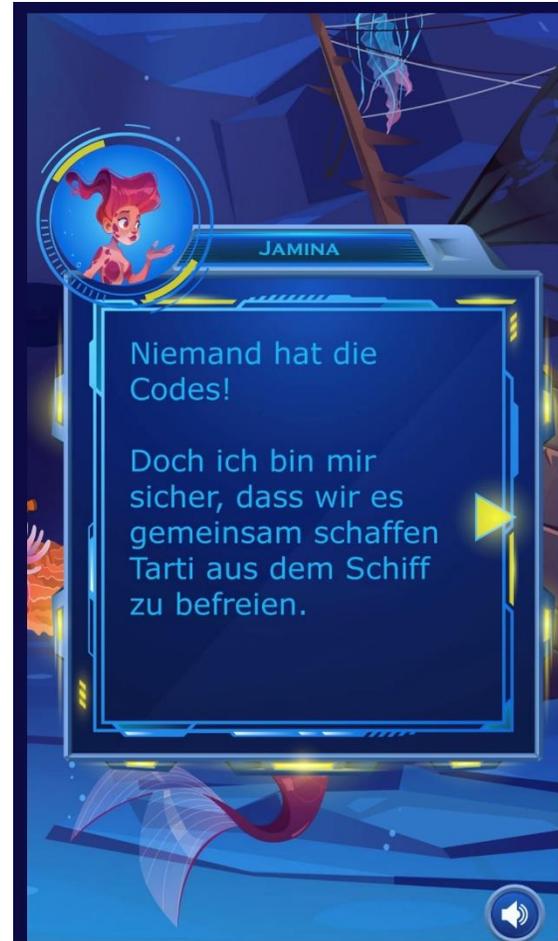
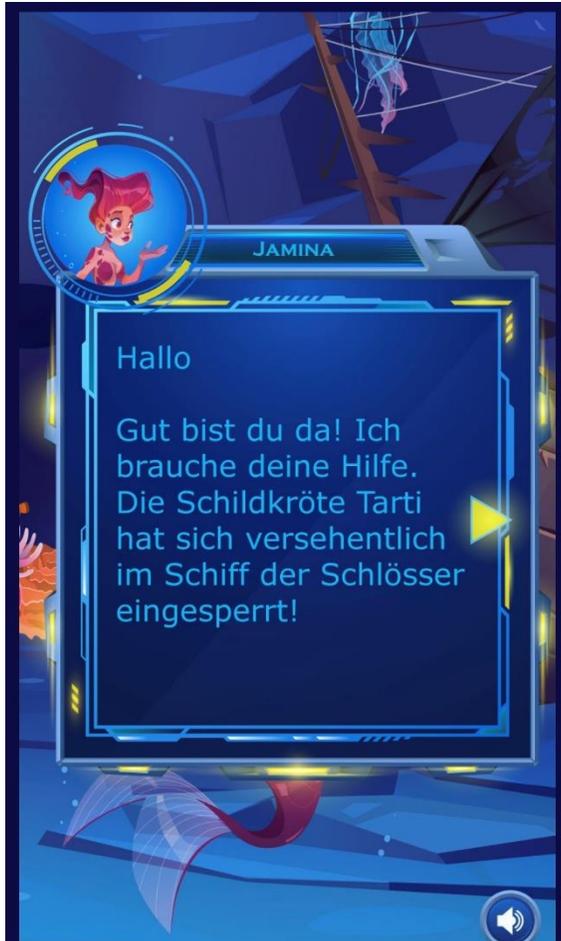
[Verbergen](#)

- 1 [Was kann man mit einem QR-Code machen?](#)
- 2 [Welche Vorteile hat der QR-Code?](#)
- 3 [Was ist ein QR-Code-Reader?](#)
- 4 [Was ist ein QR-Code-Generator?](#)

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



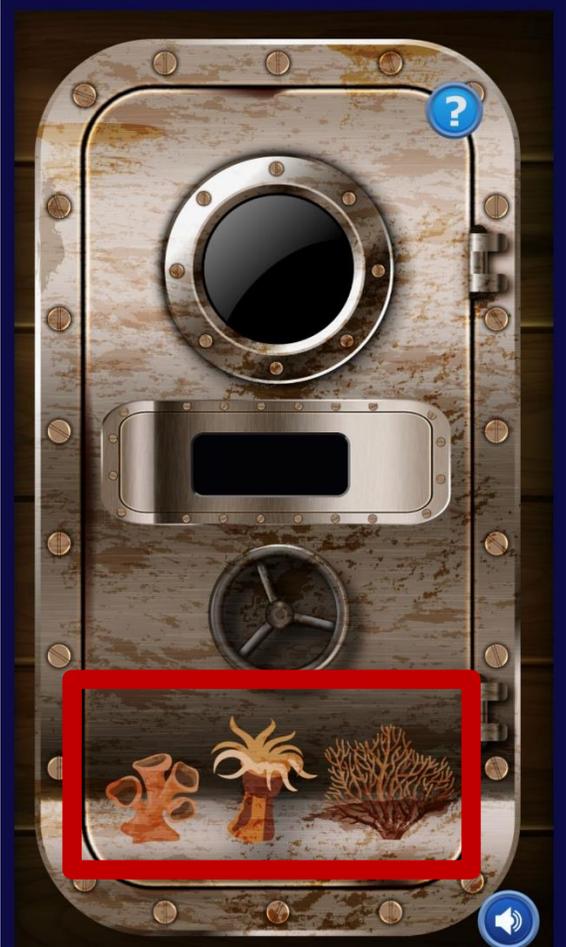
Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Welchen
Freund sollen wir
rufen, damit wir Licht
haben?

OK



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Starte hier



Rette die Schildkröte
Entschlüsse die Rätsel und
knaeke die Codes um die
Schildkröte zu befreien!



Bitte frankieren

ARMALO

LUCIUS

TINTO

GRIM

QUALLU

MARI

TARTI

Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-tarti

4 170000 011002

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Starte hier



Rette die Schildkröte
Entschlüsse die Rätsel und
knaeke die Codes um die
Schildkröte zu befreien!



Bitte frankieren



4 170000 011002

Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-tarti

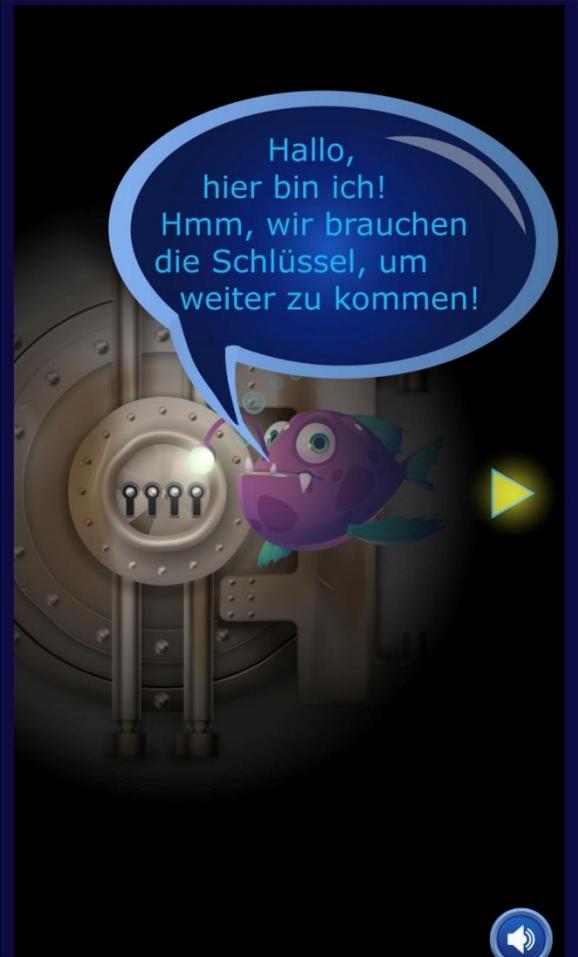
ARMALO
LUCIUS
TINTO
GRIM
QUALLU
MARI
TARTI

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



A screenshot of a mobile app interface. At the top left, there is a circular profile picture of a cartoon girl with red hair. Below it, a blue speech bubble contains the text: "Welchen Freund sollen wir rufen, damit wir Licht haben?". Below the speech bubble is a large blue speech bubble containing a white text box with the name "LUCIUS". To the right of the "LUCIUS" box is a small blue circle with a white question mark. Below the "LUCIUS" box is a circular button with "OK" written on it. At the bottom right of the screen is a small blue speaker icon.

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Starte hier



Rette die Schildkröte
Entschlüsse die Rätsel und
knacke die Codes um die
Schildkröte zu befreien!



Bitte frankieren

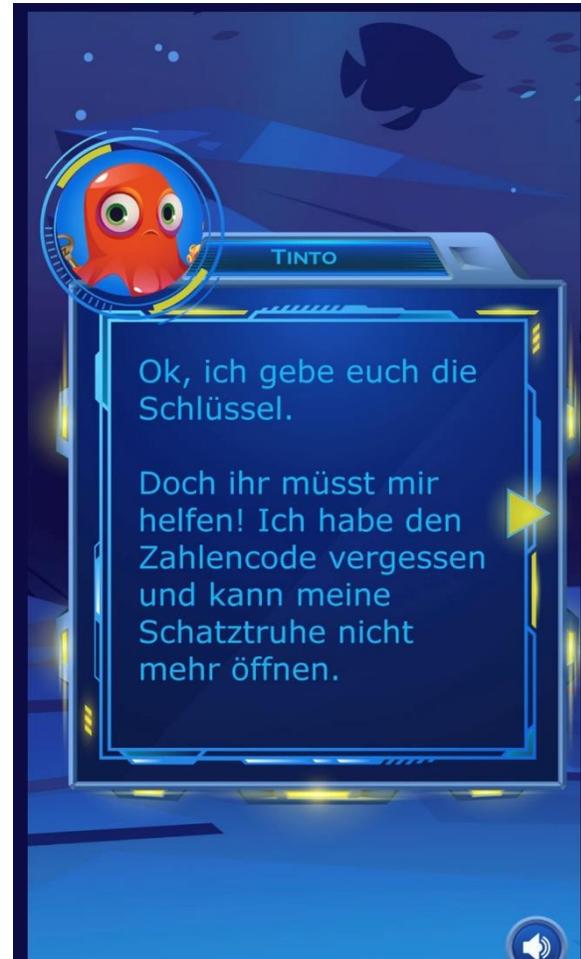


4 170000 011002

Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-tarti

ARMALO
LUCIUS
TINTO
GRIM
QUALLU
MARI
TARTI

Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



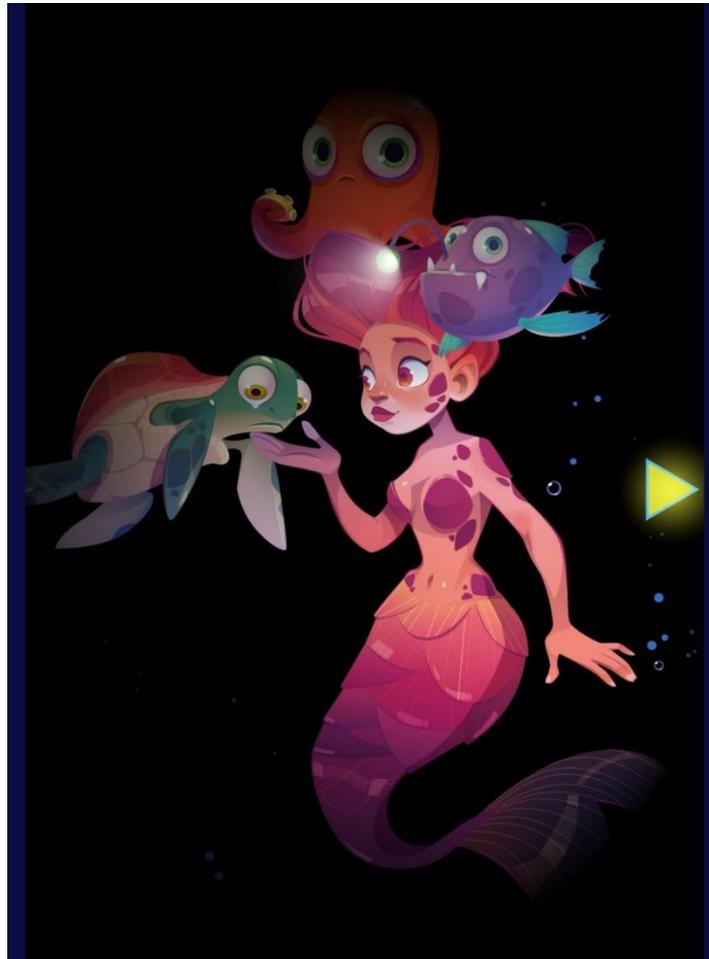
Rätsel Postkarte: Rette die Meeresschildkröte!



In welcher Reihenfolge brauchen wir die vier Schlüssel A, R, Y und Z?

ZARY

OK



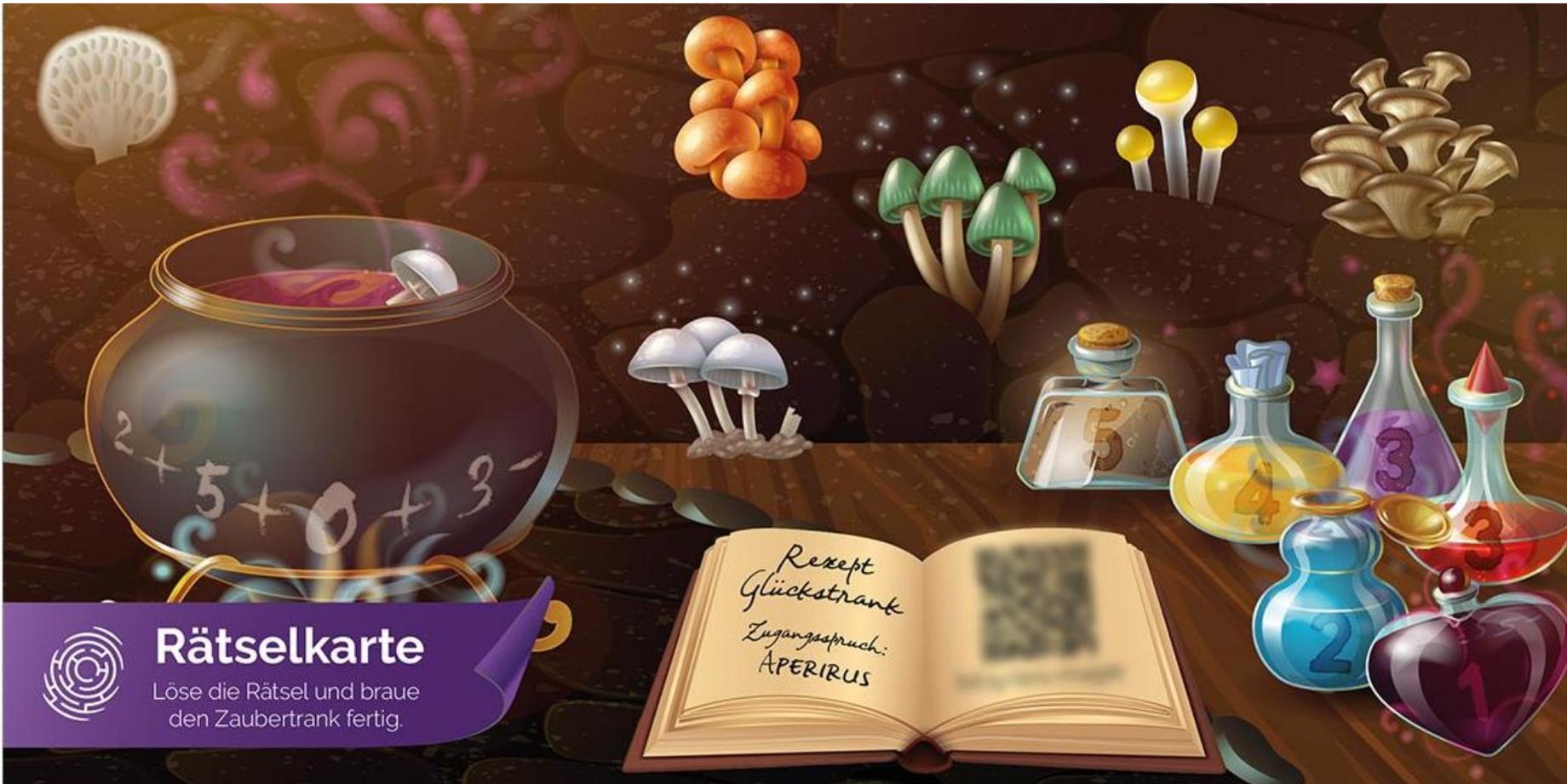
TARTI

DANKE!

ICH DANKE EUCH VIELMALS!

IHR HABT MICH GERETTET!

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Rätselkarte

Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.





Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



QR-Code



Rätselkarte

Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.

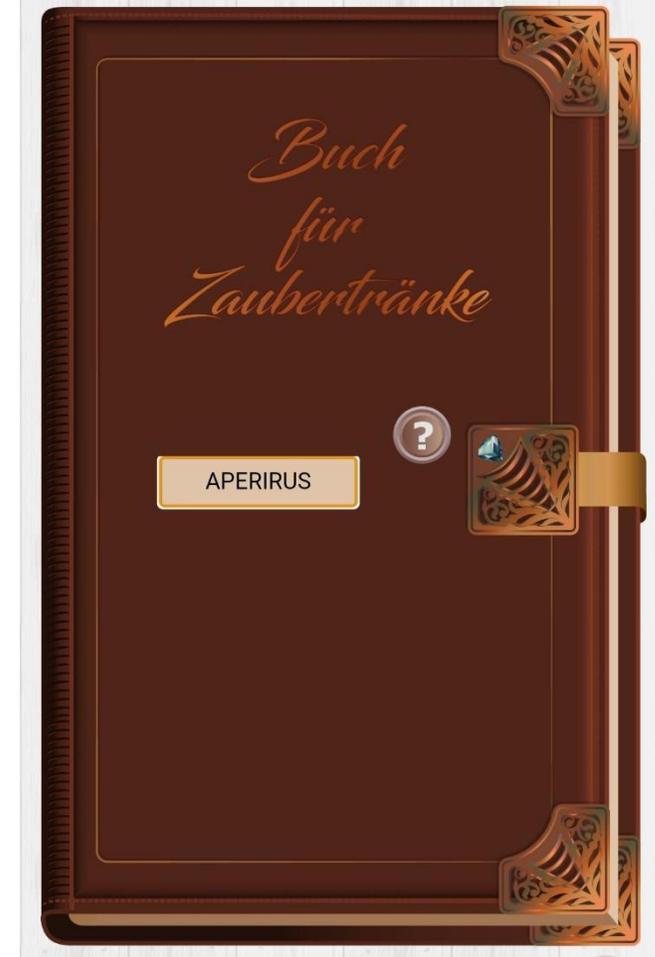




Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank





Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Rezept Glückstrank - Seite 3

Nun lasse das Gebräu ca. fünf Stunden lang auf niedriger Flamme köcheln.

Nachdem es um die Hälfte eingedickt ist füge die verschiedenen Pilze hinzu:

Bei hier

Auf escaperoomspiele.com wird Folgendes angezeigt:

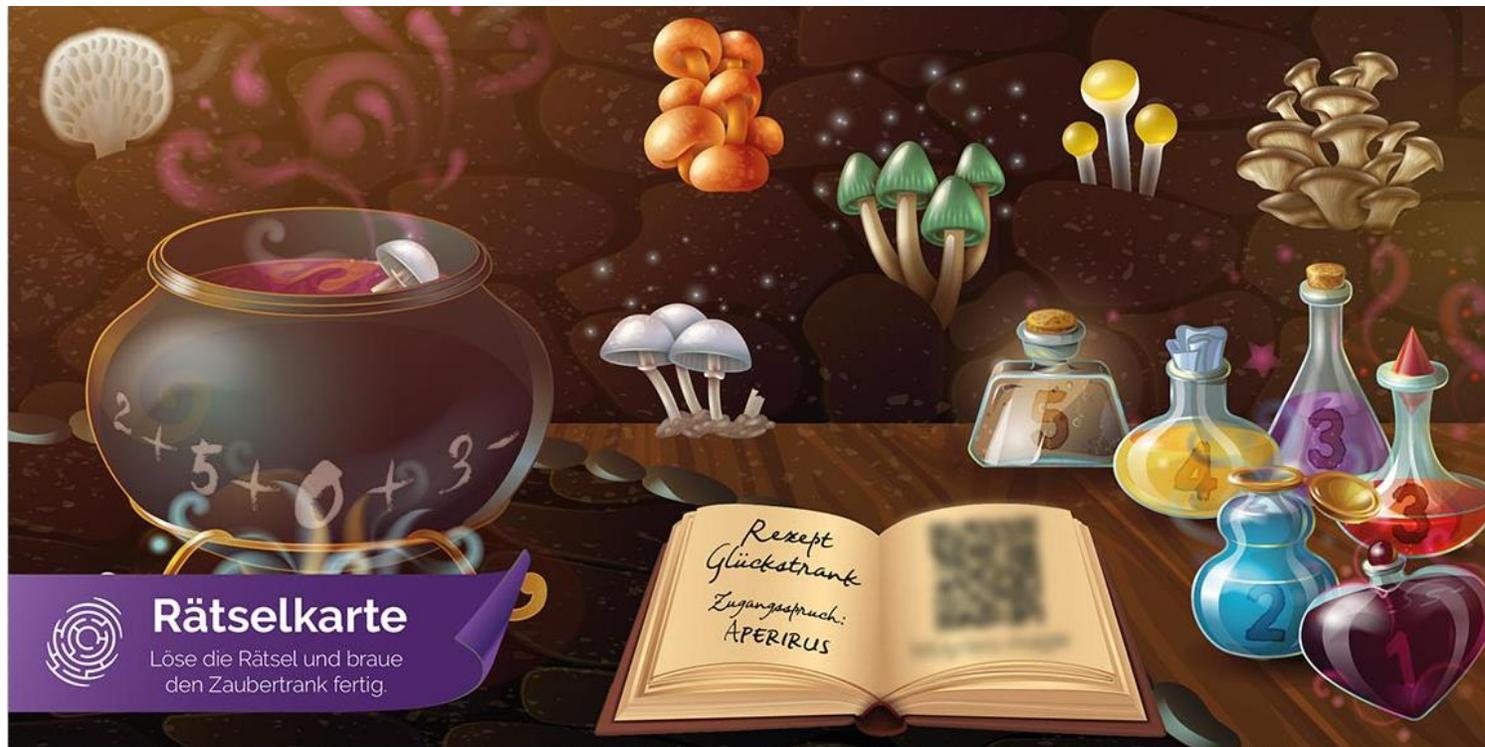
Die Namen der Pilze

- Drei Pilze haben knallige Farben: Urash, Munshrum und der Shika-Pilz.
- Der Shika- und Hera Pilz haben am meisten Köpfe.
- Der Munshrum- und der Nilan-Pilz sprühen vor Magie.
- Hera und Nilan halten sich farblich zurück.
- Der Waran-Pilz ist ein Einzelkind.

OK



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Drei Pilze haben knallige Farben.
Urash, Munshrum und der Shika-Pilz.

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Drei Pilze haben knallige Farben.

Rätselkarte
Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.

Rezept
Glückstrank
Zugangswort:
APERIRUS

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Der Shika- und der Hera-Pilz haben die meisten Köpfe

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank





Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Der Munshrum- und der Nilan-Pilz sprühen vor Energie.

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Der Munshrum- und der Nilan-Pilz sprühen vor Energie.



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Hera und Nilan halten sich farblich zurück.



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Hera und Nilan halten sich farblich zurück.

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Der Waran-Pilz ist ein Einzelkind.



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Der Waran-Pilz ist ein Einzelkind.

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank





Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



Hera

Munshrum

Urash

Nilan

Shika

Waran

Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank

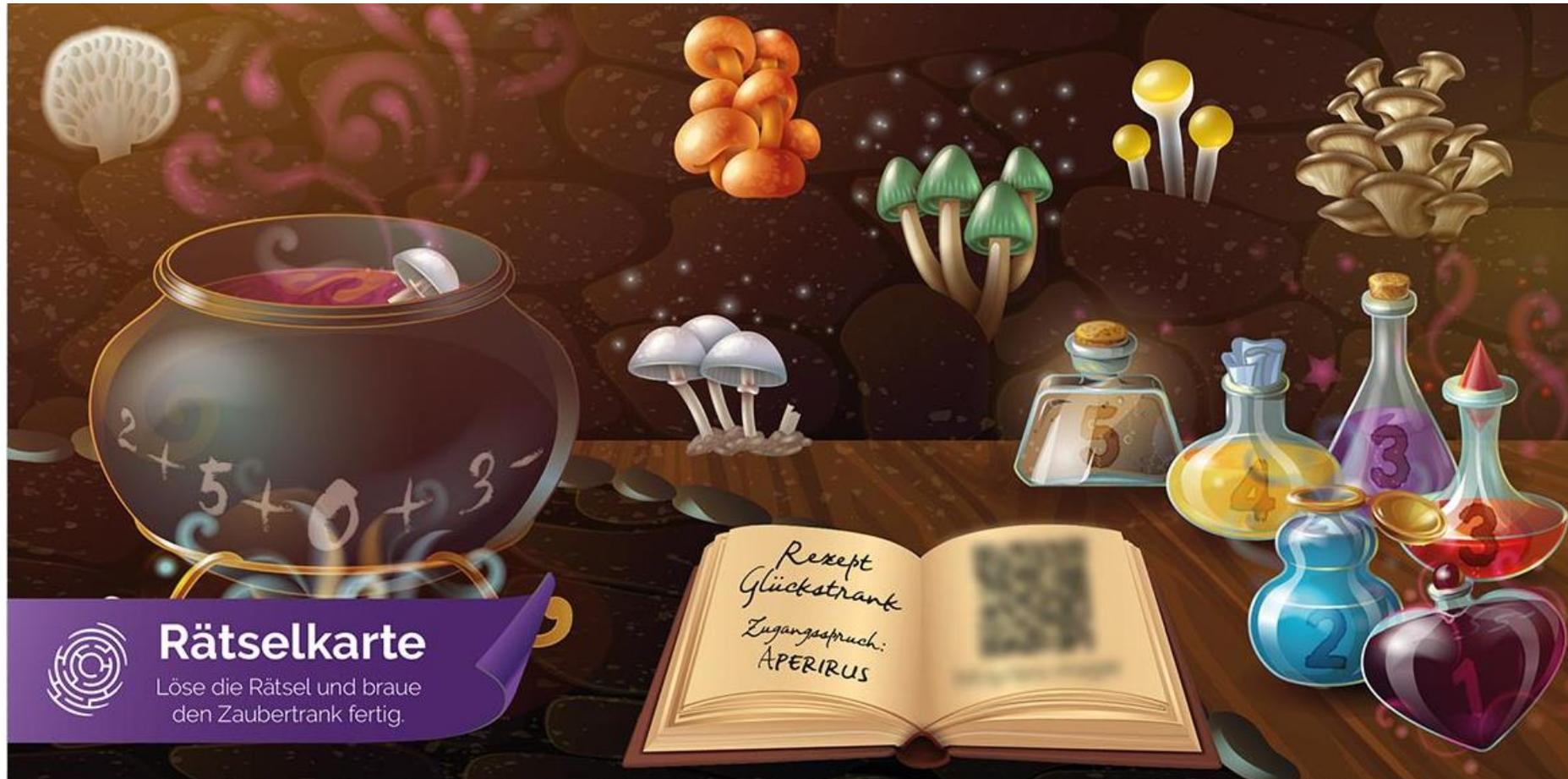


Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank



417372

Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

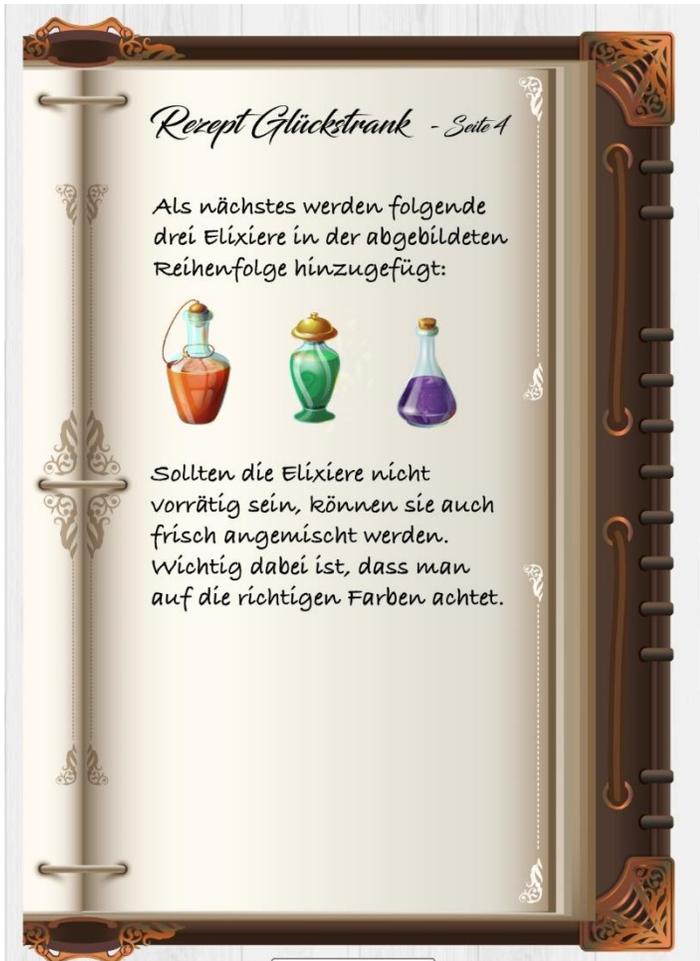


Rätselkarte

Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.



Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank





Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank

Kannst du alle Rätsel auf dieser Karte lösen,
und den Glückstrank fertig brauen?



Magische Farben der Zaubertränke



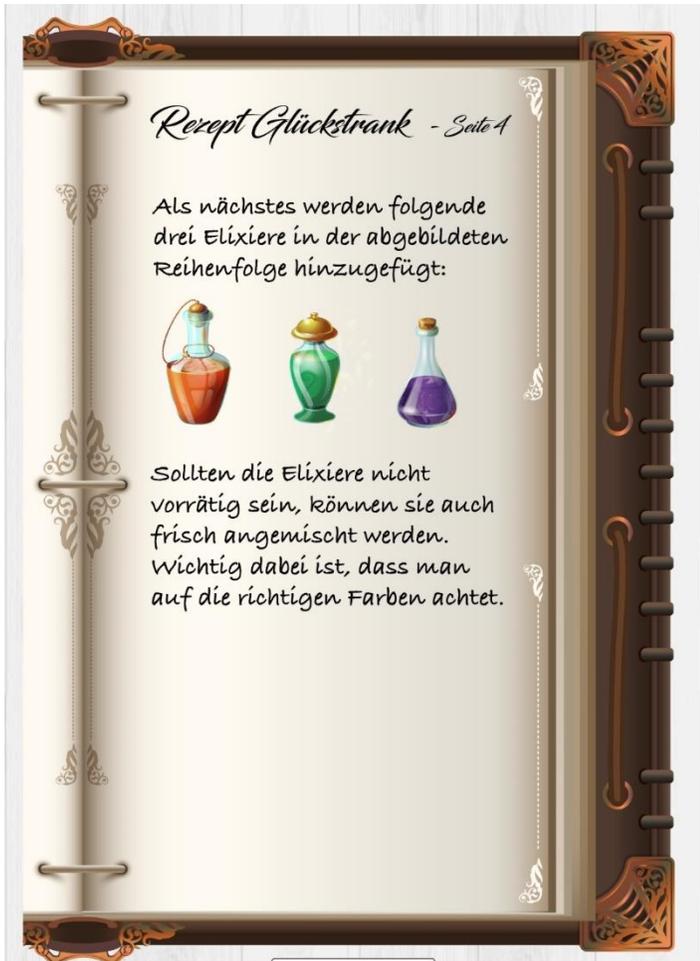
Hilfe? escaperoomspiele.com/hilfe-magie

Bitte frankieren



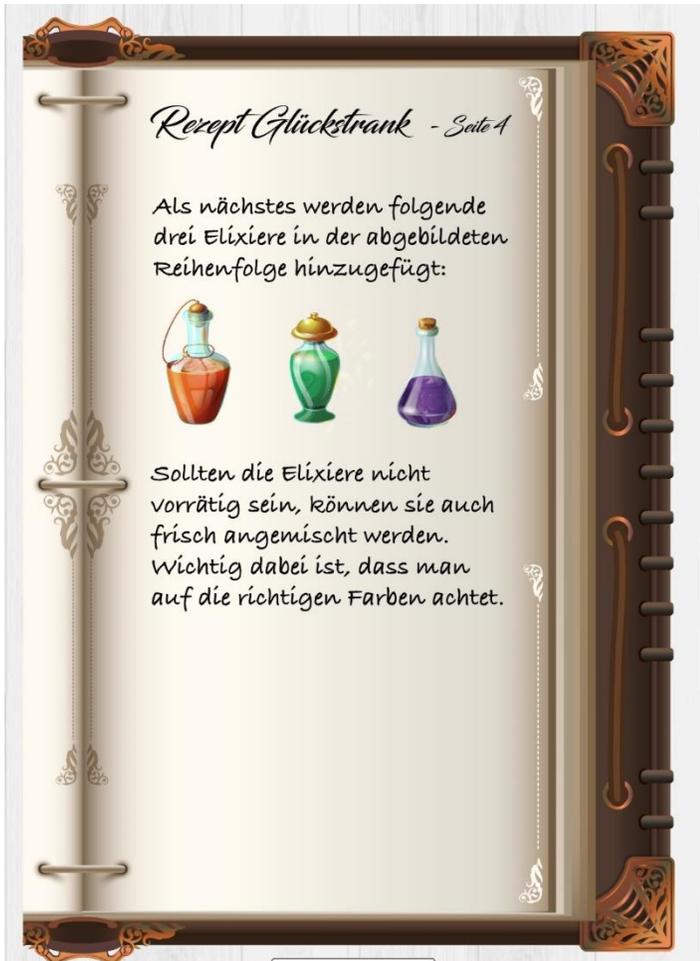
4 170000 021506

Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



$$4 + 3 = 7$$

Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



$$4 + 3 = 7$$



$$4 + 2 = 6$$



3

Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

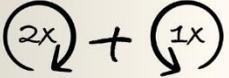


Rezept Glückstrank - Seite 5

Rühre den Trank nun um.

Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge:
Starte in der Mitte und rühre
2x im Uhrzeigersinn und
danach 1x im
Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem
Zauberstab den Kessel leicht
an.



zuletzt: 

00

Trank umrühren

Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



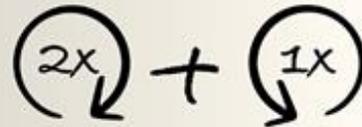


Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge:
Starte in der Mitte und rühre
2x im Uhrzeigersinn und
danach 1x im
Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem
Zauberstab den Kessel leicht
an.



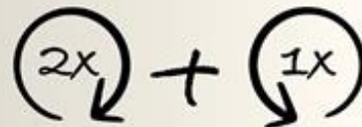


Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge: Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.





Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

8

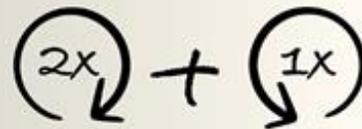


Rätselkarte

Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.

Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge: Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.



zuletzt:



6



Rätselkarte

Löse die Rätsel und braue den Zaubertrank fertig.

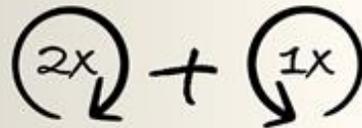


Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank



Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge: Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.



14

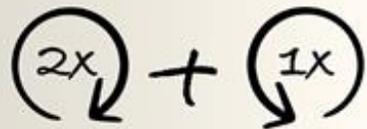
?



Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge: Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.



14

?

Kannst du alle Rätsel auf dieser Karte lösen, und den Glückstrank fertig brauen?



Magische Farben der Zaubertränke

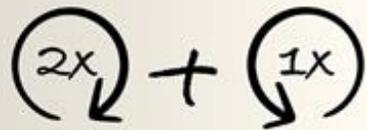




Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge: Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.



14

28

Kannst du alle Rätsel auf dieser Karte lösen, und den Glückstrank fertig brauen?



Magische Farben der Zaubertränke



Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

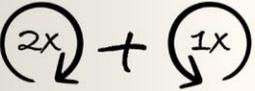


Rezept Glückstrank - Seite 5

Rühre den Trank nun um.

Achte dich auf die richtige Anzahl und Reihenfolge:
Starte in der Mitte und rühre 2x im Uhrzeigersinn und danach 1x im Gegenuhrzeigersinn um.

Tippe danach mit dem Zauberstab den Kessel leicht an.



zuletzt: 

28

Trank umrühren

Rühre den Trank richtig um. Rechne hierzu alles zusammen.



Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

Rezept Glückstrank - Seite 6

Wenn du alles richtig gemacht hast, steigt ein besonderer Dampf auf.

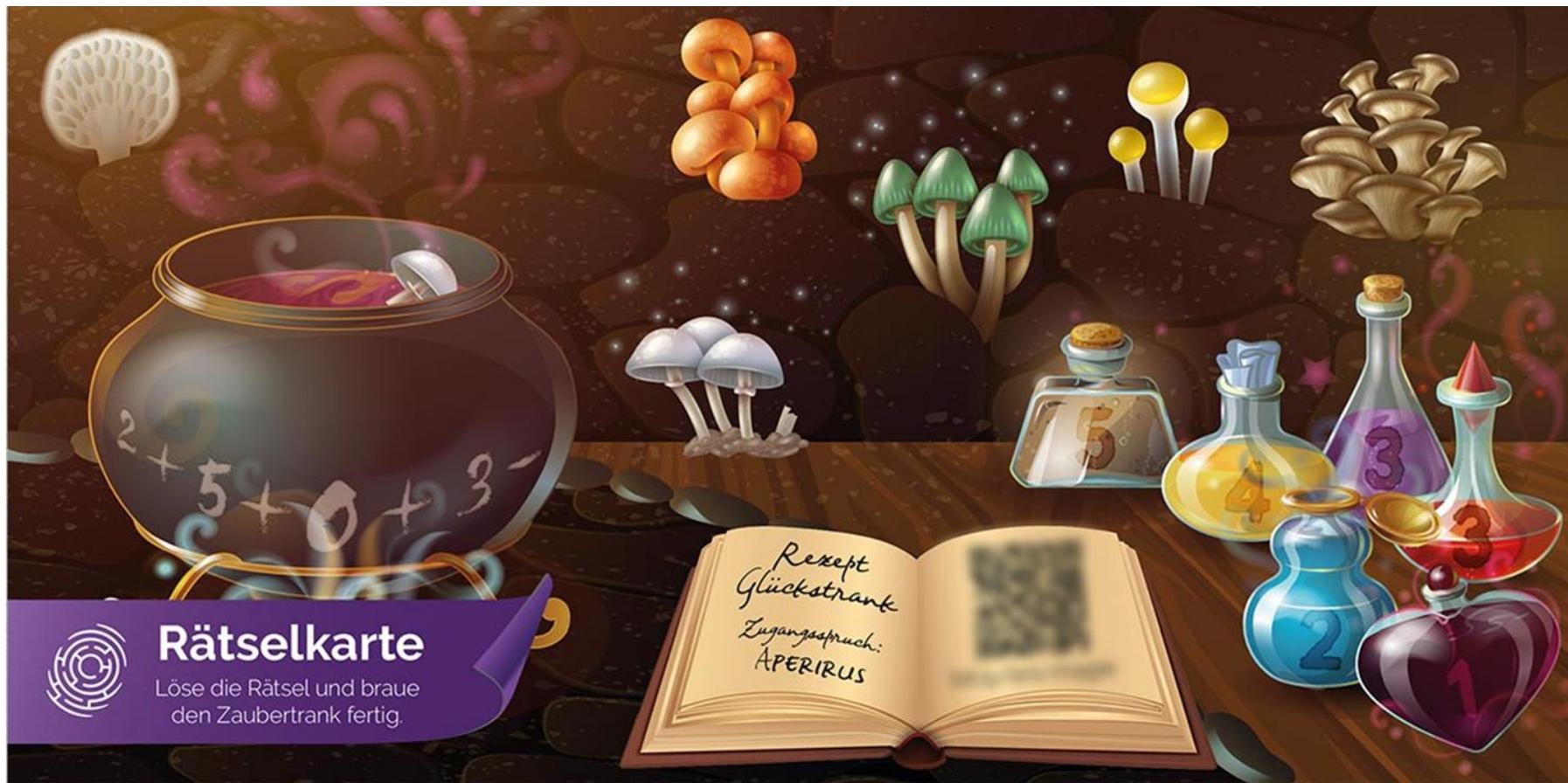
Sprich nun das magische Wort und der Trank ist fertig.

Wichtig: Jeder Trank ist etwas anders und benötigt ein anderes magisches Wort. Schau dir den Dampf genau an, er gibt dir einen Hinweis.

AAAAAA

Zauberwort sprechen

Sprich das Zauberwort laut aus.





Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

Rezept Glückstrank - Seite 6

Wenn du alles richtig gemacht hast, steigt ein besonderer Dampf auf.

Sprich nun das magische Wort und der Trank ist fertig.

Wichtig: Jeder Trank ist etwas anders und benötigt ein anderes magisches Wort. Schau dir den Dampf genau an, er gibt dir einen Hinweis.

AAAAAA

Zauberwort sprechen

Sprich das Zauberwort laut aus.





Rätsel Postkarte: Rezept Glückstrank

Rezept Glückstrank - Seite 6

Wenn du alles richtig gemacht hast, steigt ein besonderer Dampf auf.

Sprich nun das magische Wort und der Trank ist fertig.

Wichtig: Jeder Trank ist etwas anders und benötigt ein anderes magisches Wort. Schau dir den Dampf genau an, er gibt dir einen Hinweis.

AAAAAA

Zauberwort sprechen

Sprich das Zauberwort laut aus.



Rätsel Postkarte: Braue den Zaubertrank





<https://escaperoomspiele.com/shop/>



Was kommt
einmal in einer Minute,
2x in einem Moment,
aber nicht in tausend
Jahren vor?

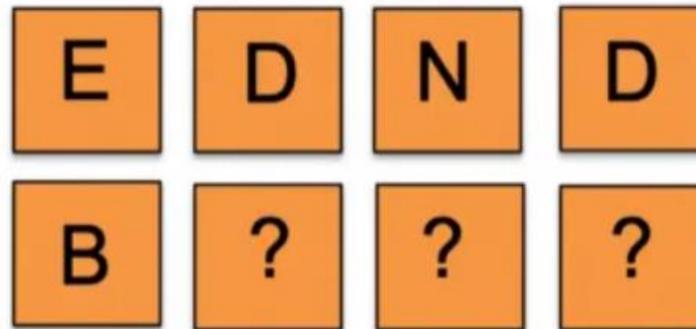


SPIELE-
GRUPPEN.DE 

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Errate die nächsten drei
Buchstaben in dieser Serie



SPIELE-GRUPPEN

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



N8D
BL



SPIELE-
GRUPPEN.DE 

N ACHT BL IN D

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Welche Nummer fehlt hier ?

1	5	6	3
4	?	1	2
9	1	2	3
1	1	6	7



SPIELE-
GRUPPEN.DE 

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Öffnest du den Safe?

HILFE der Safe ist verschlossen und niemand kennt den Code. Wir wissen nur Folgendes:



1 - 2 - 3: Keine Ziffer korrekt
4 - 5 - 6: 1 Ziffer richtig und an der richtigen Stelle
6 - 1 - 2: 1 Ziffer richtig, aber nicht an der richtigen Stelle
5 - 4 - 7: 1 Ziffer richtig, aber nicht an der richtigen Stelle
8 - 4 - 9: 1 Ziffer richtig und an der richtigen Stelle

Was ist der richtige Code?



SPIELE-
GRUPPEN.DE 

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Öffnest du den Safe?

HILFE der Safe ist verschlossen und niemand kennt den Code. Wir wissen nur Folgendes:



1 - 2 - 3: Keine Ziffer korrekt
4 - 5 - 6: 1 Ziffer richtig und an der richtigen Stelle
6 - 1 - 2: 1 Ziffer richtig, aber nicht an der richtigen Stelle
5 - 4 - 7: 1 Ziffer richtig, aber nicht an der richtigen Stelle
8 - 4 - 9: 1 Ziffer richtig und an der richtigen Stelle

Was ist der richtige Code?



SPIELE-GRUPPEN.DE

Antwort:

1, 2 und 3 sind nicht im Code enthalten.

Von 4, 5 und 6 ist eine Zahl richtig und an der richtigen Stelle.

6, 1, und 2 sagen uns, dass die 6 drin ist, denn von diesen drei Zahlen befindet sich eine darin. So war die 6 in der Reihe mit 4 und 5 an der richtigen Stelle. Also sind 4 und 5 auch nicht dabei.

Von 5, 4 und 7 befindet sich eine Zahl darin, aber nicht an der richtigen Stelle. Die 7 ist also drin, aber nicht an dieser Stelle. Das wussten wir auch, weil die 6 an dieser Stelle steht.

8, 4, 9 bedeutet, dass die 4 nicht darin ist (das wussten wir schon) und die 9 ist auch nicht drin, denn da musste die 6 stehen. Die 8 ist also korrekt und an der richtigen Stelle, so dass der Code lautet:

8 7 6. Hat es geklappt?

<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Eine Gruppe Eulen.... Und 1 Katze

Kannst du die Katze finden ?

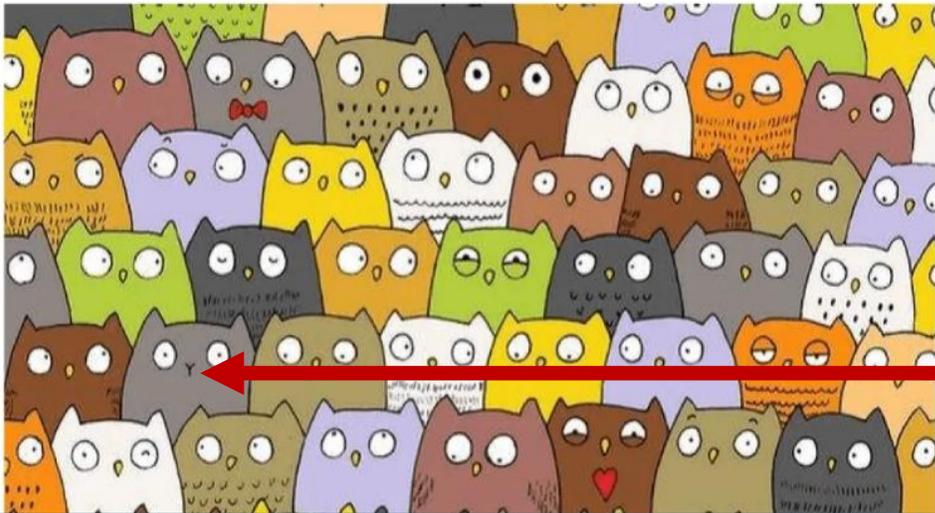


<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Eine Gruppe Eulen.... Und 1 Katze

Kannst du die Katze finden ?



<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Findest du den Fehler?

AAAA BBBB CCCC DDDD
EEEE FFFF GGCG HHHH
IIII JJJJ KKKK LLLL
MMMM NNNN OOOO
PPPP QQQQ RRRR SSSS
TTTT UUUU VVVV WWWW
XXXX YYYY ZZZZ



<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>



Findest du den Fehler?

AAAA BBBB CCCC DDDD
EEEE FFFF GGGG HHHH
IIII JJJJ KKKK LLLL
MMMM NNNN OOOO
PPPP QQQQ RRRR SSSS
TTTT UUUU VVVV WWWW
XXXX YYYY ZZZZ



<https://spiele-gruppen.de/raetselspiele-quizfragen/>