Dokumentation der Abschlussmission

Name:

Klasse:

Datum:

1. Welche Abschlussmission hast du gewählt?

Defekte Programme reparieren:

- ○ Repariere die defekte Laufschrift der Willkommenstafel!
- ○ Programmiere den Roboter sicher bis zum Ziel!
- ○ Expertenmission: Entwickle eine funktionierende Ampelsteuerung!

Neue Programme für Codehausen entwickeln:

- ○ Lass eine Figur lebendig werden und entwickle ein kleines Animationsvideo.
- ○ Erstelle ein interaktives Poster zu einem interessanten Thema deiner Wahl!

Begründe kurz deine Entscheidung.

CC BY SA
Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule

da digital assistenz SACHSEN-ANHALT

Dokumentation der Abschlussmission

2. Protokolliere deine Arbeitsschritte.

A) Problemanalyse

Welches Problem oder welche Aufgabe soll das Programm lösen?

Wer nutzt das Programm?

Welche Eingaben benötigt das Programm?

Welche Ausgaben erzeugt das Programm?

Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule



Dokumentation der Abschlussmission

B) Algorithmus

Beschreibe den Algorithmus in einzelnen Schritten in Textform.

Schritt 1

Schritt 2

Schritt 3

Schritt 4

Schritt 5

Schritt 6

Schritt 7

Schritt 8

Schritt 9

Schritt 10

Schritt 11

Schritt 12

Schritt 13

Schritt 14

Schritt 15

Schritt 16

Schritt 17

Schritt 18

Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

Dokumentation der Abschlussmission

C) Programmierung

Welche Scratchblöcke wurden verwendet?

- ○ Variablen
- ○ Operatoren
- ○ Bedingungen
- ○ Wiederholungen
- ○ Ereignisse
- ○ Klänge
- ○ Kostüme
- ○ Sonstiges

Besondere Hinweise zur Programmierung:



Entwicklerwerkstatt 5

Dokumentation der Abschlussmission

D) Programmtest

Testprotokoll

Test	Ergebnis	Beschreibung des Fehlers	Beschreibung der Korrektur
1	○ keine Fehler ○ Korrketur		
2	○ keine Fehler ○ Korrketur		
3	○ keine Fehler ○ Korrketur		
4	○ keine Fehler ○ Korrketur		
5	○ keine Fehler ○ Korrketur		
6	○ keine Fehler ○ Korrketur		
7	○ keine Fehler ○ Korrketur		
8	○ keine Fehler ○ Korrketur		
9	○ keine Fehler ○ Korrketur		
10	○ keine Fehler ○ Korrketur		

CC BY SA
Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule

da digital assistenz SACHSEN-ANHALT

Dokumentation der Abschlussmission

3. Benutzerdokumentation

Name des Programms:

Ziel des Programms:

Starten des Programms:

Bedienung des Programms:

Besonderheiten des Programms:

Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

Dokumentation der Abschlussmission

4. Entwicklerdokumentation

Name des Programms:

Bedeutung der Variablen (falls verwendet):

Variable	Bedeutung

Die Entwicklerdokumentation erfolgt hauptsächlich im Programmcode. Überprüfe noch einmal, ob du wichtige Programmteile in Scratch kommentiert hast und ergänze wenn nötig.

○ erledigt

Herausgeber: Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule

digital assistenz SACHSEN-ANHALT