

PROMPTIVITY - BNE

DRUCK- UND BASTELVORLAGE



SACHSEN-ANHALT

Landesinstitut für Schulqualität
und Lehrerbildung (LISA)



1. Ausdrucken

Drucke die Bastelvorlage (Seiten 3–12) **beidseitig im Querformat** aus,
Wähle „an kurzer Seite spiegeln“ in den Druckoptionen, damit die Karten deckungsgleich sind.



2. Ausschneiden

Schneide die Spielkarten entlang der schwarzen Begrenzungslinien aus.
Um die Spielkarten zu verstärken, können sie bei Bedarf auf Karton geklebt werden.



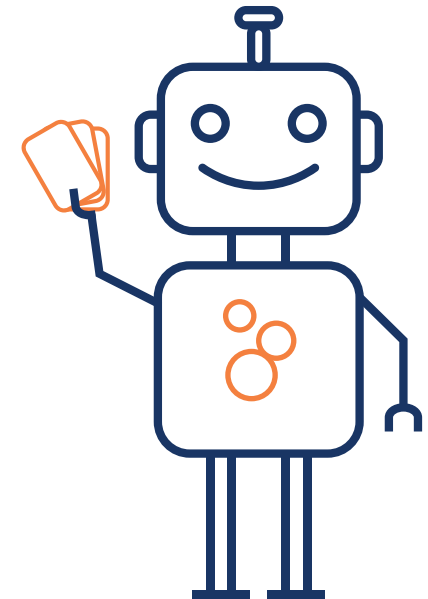
3. Befüllen

Nutze die leeren Vorlagen, um eigene Spielkarten mit Begriffen
deiner Wahl zu erstellen und hinzuzufügen.



4. Spielen

Entdecke spielerisch Prompttechniken und stärke deine Problemlösungsfähigkeiten
im Umgang mit künstlicher Intelligenz auf eine kreative Art.



Herausgeber: Landesinstitut für
Schulqualität und Lehrerbildung
Sachsen-Anhalt

www.digitalassistenz.schule

Leerseite



REGENWALD

Tropen
Bäume
Tiere
Amazonas



WILDBLUMEN- WIESE

Artenvielfalt
Blüten
Pflanzen
Insekten



ERNEUERBARE ENERGIEN

Wind
Wasserkraft
Strom
Solarpanel



FRIDAYS FOR FUTURE

Demo
Protest
Klima
Plakat



INSEKTENHOTEL

Schilf
Bienen
Hummeln
Löcher



KLIMAWANDEL

Gletscherschmelze
Dürren
Meeresspiegel
Erderwärmung



ENERGIESPAR- LAMPE

LED
Strom
Glühbirne
Effizienz



REGENFASS

Wasserspeicher
Garten
Tonne
Gießkanne





PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY





PFANDFLASCHEN SAMMELN

Dose
Supermarkt
Automat
Geld



DACHBEGRÜNUNG

Gebäude
Wärmedämmung
Bepflanzung
Klimaschutz



GIRLS' DAY UND BOYS' DAY

Kind
Schule
Zukunft
Beruf



LEHRPFAD

Bildung
Naturkunde
Stationen
Weg



RECYCLING

Mülltrennung
Wiederverwertung
Rohstoffe
Plastik



SECONDHAND

gebraucht
Kleidung
Flohmarkt
Elektrogeräte



WASSER- KRAFTWERK

Staudamm
Fluss
Strom
Turbine



FISCH- WANDERUNG

Fluss
Schwarm
laichen
stromaufwärts





PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY





GEBÄRDEN- SPRACHE

Hände
Zeichen
taub
kommunizieren



BARRIEREFREIER EINGANG

Rollstuhl
Rampe
Treppe
Aufzug



ROBOTER

Maschine
Metall
Mensch
programmieren



BLINDENSCHRIFT

Punkte
fühlen
lesen
Braille



BEWEGUNGS- MANGEL

Sport
Sofa
sitzen
laufen



PLASTIK IM MEER

Kosmetik
Fische
Müll
verschmutzt



SOLARANLAGE

Panel
Dach
Strom
Energie



KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

Computer
denken
lernen
Roboter





PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY





LEBENSMITTEL RETTEN

Essen
wegwerfen
Müll
abgelaufen



WASSERFILTER

Sieb
sauber
Schmutz
trinken



LUFT- VERSCHMUTZUNG

Rauch
Abgase
Feinstaub
Fabrik



WINDPARK

Strom
Energie
Feld
Turbine



3D-DRUCKER

Plastik
Modell
Maschine
Figur



TRINKWASSER- BRUNNEN

Eimer
öffentlich
Park
Flasche



FLÜCHTLINGS- LAGER

Zelt
Krieg
Grenze
Hilfe



OBDACH- LOSIGKEIT

Straße
schlafen
Wohnung
betteln





PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY







PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY



PROMPTIVITY

