

Spielanleitung



Voraussetzung: [Fobizz Lizenz](#)

Spieldauer: je nach Spielrunden 1-2 UE

1. Findet euch in Zweierteams (maximal Dreierteams) zusammen!
2. Jedes Team zieht verdeckt drei Karten.
3. Entscheidet euch für die folgende Aufgabe für eines der drei gezogenen Nachhaltigkeitsziele!
4. Recherchiert die wesentlichen Inhalte und Unterziele zu dem gewählten Nachhaltigkeitsziel! (10 min)
Nutzt hierfür offizielle Webseiten wie
<https://www.bmz.de/de/agenda-2030>
<https://17ziele.de/>
5. Generiert mit dem bereitgestellten Schüleraccount für Fobizz ein Bild, welches das Nachhaltigkeitsziel versinnbildlicht, ohne dabei die auf der Karte genannten Motive abzubilden! (15-20 min)
Achtung: Künstliche Intelligenz ist schon heute für ca. 1,5 % des weltweiten Energieverbrauchs verantwortlich, Tendenz steigend ([vgl. iea](#), [BMW](#)). Jeder KI-generierte Inhalt verbraucht Energie. Das Errechnen eines Bildes mit einem leistungsstarken KI-Modell kann z. B. so viel Energie verbrauchen wie das komplette Aufladen eines Handys ([vgl. Deutschlandfunk](#)). Daher sollte ein Prompt gut überlegt sein, um endlose Korrekturschleifen möglichst zu vermeiden. **In diesem Spiel habt ihr 3 Versuche, dann sollte euer Bild spätestens sitzen.**
6. Teilt euer generiertes Bild mit der Klasse, indem ihr es an die Wand projiziert oder ein kollaboratives Board wie <https://www.taskcards.de/#/home/start> nutzt!
7. Tippt für jede Abbildung der anderen Teams das dargestellte Nachhaltigkeitsziel!
8. Für jeden richtigen Tipp erhaltet ihr einen Punkt. Für jeden richtig abgegebenen Tipp zu euren Bild erhaltet ihr einen weiteren Punkt.
9. Optional könnt ihr die Schritte 5-10 nun noch für die anderen beiden gezogenen Karten wiederholen.
10. Das Team mit den meisten Punkte gewinnt das Spiel.
11. Diskussion
 - Welche Bildinhalte waren für euren Tipp ausschlaggebend?
 - Mit welchen weiteren Motiven könnten die Nachhaltigkeitsziele dargestellt werden?