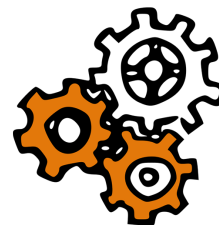


Anleitung Fischereibetrieb



Ein Team symbolisiert einen Fischereibetrieb und besteht aus 2-6 Gruppenmitgliedern.

1. Jeder Fischereibetrieb entscheidet, wie viele Tonnen Fisch er je Runde/Jahr fangen will und mit welcher Fangmethode gefischt wird. **Die Fangmethode ist dabei maßgeblich für die Fangmenge!**
Achtung! Auch der Gewinn (siehe Übersicht Punkt 3) und die Fortpflanzungsrate (siehe Regenerationskurve) sind von der Fangmethode abhängig.
 - *Angel (1) - 0 bis maximal 30 Tonnen Fisch/Spielrunde*
 - *MSC Zertifikat (2) - 0 bis maximal 150 Tonnen Fisch/Spielrunde*
 - *Schleppnetz (3) - 0 bis maximal 250 Tonnen Fisch/Spielrunde*
2. Die Fischereibetriebe **übermitteln die Fangmethode sowie ihre gewünschte Fangmenge** an die Spielleitung, indem sie diese auf den Notizzettel schreiben und in dem Boot zur Spielleitung transportieren (siehe Vorlage). Für die anderen Fischereibetriebe bleibt die Fangmenge vorerst geheim.
3. Nachdem alle Fischereibetriebe ihre Boote mit der entsprechenden Fischmenge zurück erhalten haben, werden die Einnahmen aller Teams von der Spielleitung für alle sichtbar in einer Gesamtübersicht notiert. Der Wert des Fisches ist dabei von der **Fangmethode abhängig.**
Achtung! Reicht die verfügbare Fischmenge nicht für die gewünschte Fangmenge aus, können einzelne Fischereibetriebe auch leer ausgehen.
 - *Angel (1) - 1.000 €/Tonne Fisch*
 - *MSC Zertifikat (2) - 500 €/Tonne Fisch*
 - *Schleppnetz (3) - 200 €/Tonne Fisch*
4. Am Ende jeder Runde werden die Fischbestände von der Spielleitung entsprechend der Regenerationskurve aufgefüllt. **Die genaue Fischmenge ist nur der Spielleitung bekannt.**
5. Wiederholt die Runden wie vorher festgelegt **6-10 Mal.**
6. Werden die Fische vor Ablauf der im Vorfeld festgelegten Spielrunden **vollständig** verbraucht, endet das Spiel sofort, da sich die Fischbestände nicht mehr regenerieren können. Gehen 2 Runden hintereinander alle Teams leer aus, endet das Spiel ebenfalls. In beiden Fällen haben alle verloren.
7. **Wertet das Spiel aus** und **diskutiert** den Spielverlauf sowie Strategien für einen nachhaltigeren Umgang mit der Ressource Fisch. (siehe Auswertung)