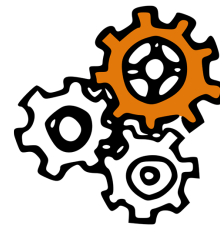


Anleitung Spielleitung



Die Spielleitung führt durch das Spiel und hat einen Überblick über die Fischbestände. Außerdem führt die Spielleitung Buch über die Fangmengen sowie die erzielten Gewinne.

1. Die Spielleitung befüllt ein Gefäß, welches in diesem Spiel das Meer symbolisieren soll, mit **500 - 1.000 Tonnen** Fisch. **Die genaue Fischmenge ist dabei nur der Spielleitung bekannt!**
2. Die Fischereibetriebe übermitteln ihre Fangmethode und Fangmenge an die Spielleitung.
3. Die Spielleitung **verteilt** den Fisch entsprechend der angegebenen Fangmenge in einer **zufälligen** Reihenfolge an die einzelnen Fischereibetriebe. Reicht der Fisch für die gewünschte Fangmenge eines oder mehrerer Fischereibetriebe nicht mehr aus, gehen diese in der Runde leer aus.

Bsp.: Fischereibetrieb 1, 2 und 3 möchten jeweils 100 Tonnen Fisch aus dem Meer entnehmen. Das Meer enthält aber nur 250 Tonnen Fisch. In diesem Fall erhalten die beiden ersten zufällig gewählten Fischereibetriebe jeweils 100 Tonnen Fisch. Der dritte Fischereibetrieb geht leer aus, da nur noch 50 Tonnen Fisch im Meer übrig sind.

4. Sind alle Boote wieder zu ihren Fischereibetrieben zurückgekehrt, notiert die Spielleitung **für alle sichtbar** die Fangmethode sowie die Fangmengen und Gewinne der einzelnen Fischereibetriebe in einer Übersicht (siehe Vorlage). Der Wert des Fisches ist dabei von der **Fangmethode abhängig** (siehe Übersicht zur Fangmethode).
5. Anschließend zählt die Spielleitung die verbliebenen Fische in dem Gefäß und füllt es gemäß der Regenerationskurve wieder auf. **Die genaue Fischmenge ist nur der Spielleitung bekannt.**
Tipp: Drückt die Regenerationskurve aus und legt sie während des Spiels neben euch.
6. Wiederholt die Runden wie vorher festgelegt **6-10** Mal.
7. Werden die Fische vor Ablauf der im Vorfeld festgelegten Spielrunden **vollständig** verbraucht, endet das Spiel sofort, da sich die Fischbestände nicht mehr regenerieren können. Gehen 2 Runden hintereinander alle Teams leer aus, endet das Spiel ebenfalls. In beiden Fällen haben alle verloren.
8. **Wertet das Spiel aus** und **diskutiert** den Spielverlauf sowie Strategien für einen nachhaltigeren Umgang mit der Ressource Fisch. (siehe Auswertung)