

Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA)



KREATIV MIT DIGITALEN MEDIEN AKTIVE MEDIENARBEIT IN DER GRUNDSCHULE

14.11.2024 | DigiTalk

Luisa Linke, Christian Dandyk, Anna Lensen

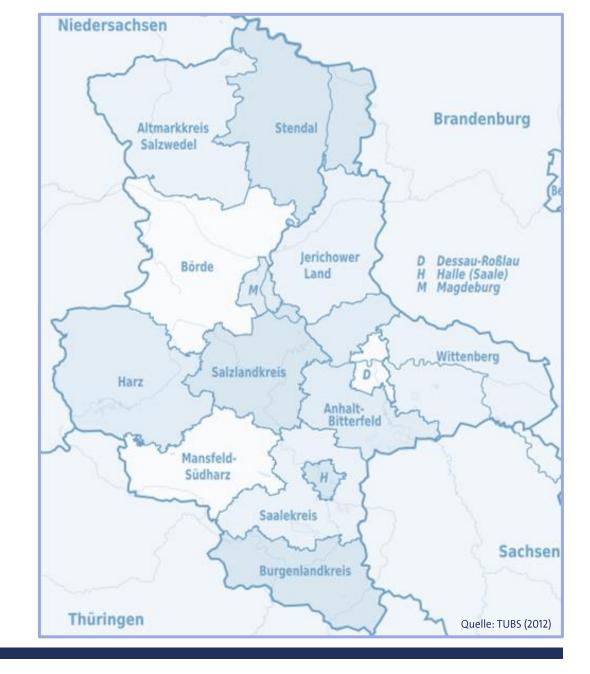


SCHÖN, da) sind!

Markieren Sie Ihren **Arbeitsort** mit einem Punkt auf der Karte.



Wählen Sie dafür den **Stift** in der Werkzeugleiste aus und klicken Sie an der passenden Stelle auf das Bild.







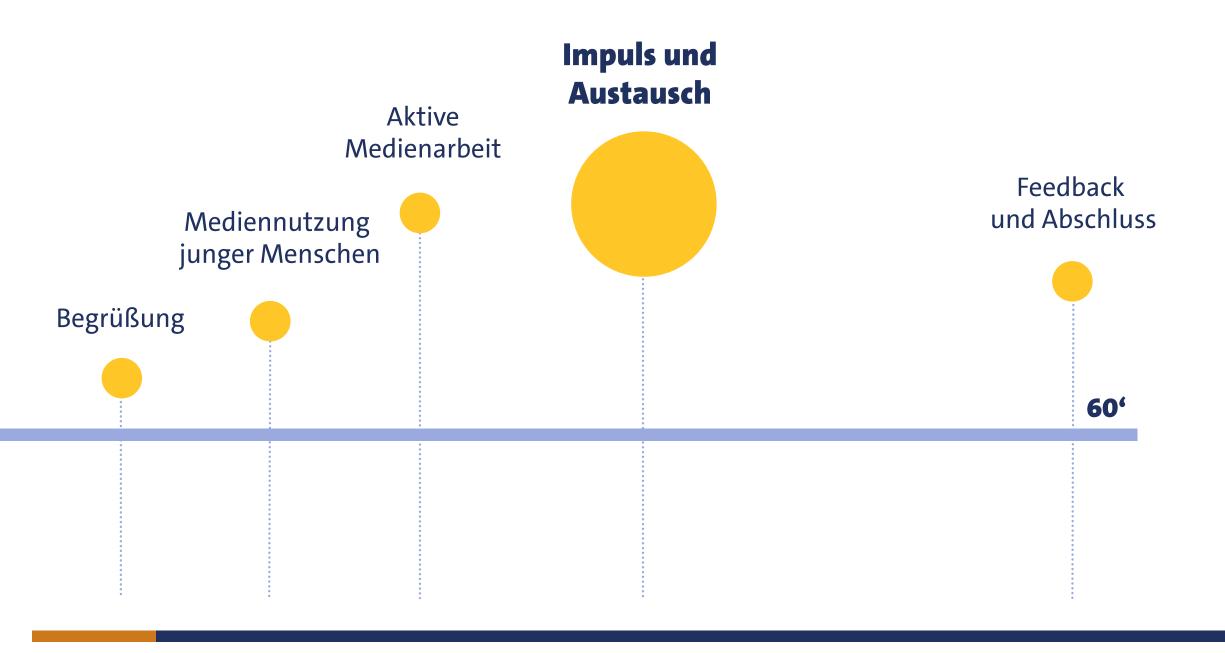
Herzlich willkommen zum DigiTalk

Wir freuen uns auf den Austausch mit Ihnen!

- Bitte stellen Sie Ihr Mikrofon stumm, wenn Sie keinen Redebeitrag haben.
- Ihre Webcam können Sie gerne anlassen, wenn Ihre Verbindung stabil genug ist.
- 🖤 Für Fragen und Anmerkungen können Sie jederzeit den Chat nutzen.

Nach dem Impuls möchten wir aber auch persönlich miteinander ins Gespräch kommen, nutzen Sie für Ihren Redebeitrag einfach den "Hand heben"-Button.





PROJEKT DIGITALASSISTENZ



- Wir sind ein Projekt des Landesinstituts für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt (LISA).
- Wir sind Ansprechpartner für alle Schulen in Sachsen-Anhalt, um beim digitalen Wandel mit bedarfsorientierten Angeboten zur Seite zu stehen.
- Wir unterstützen und beraten Lehrkräfte dabei, digital gestützte Lerninhalte und Methoden mit Hilfe von digitalen Kompetenzen umzusetzen.

UNSERE CLUSTER



1. Bildungscontent

- DigitaleLernumgebungen
- OER Materialien
- Redaktionelle Erarbeitungen



2. Fortbildung

- Methodenkompetenz
- Best Practice Beispiele
- Datenschutz



3. Digitale Unterrichtsmethoden und Schulorganisation

- Landeslizenzen
- Einsatz digitaler Lernplattformen
- Hybrides Lernen



Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA)

Wir möchten Sie kennenlernen.

Nehmen Sie an unserer kleinen Umfrage im Chat teil.



HEUTIGE ZIELE





Aktive Medienarbeit als *eine* Methode zur Förderung eines verantwortungsvollen Umgangs mit Medien beleuchten

Ideen und Impulse für die Integration aktiver Medienarbeit in den Grundschul-Alltag diskutieren

WAS NEHMEN SIE WAHR?







© LISA | 9

BILDUNG IN DER DIGITALEN WELT

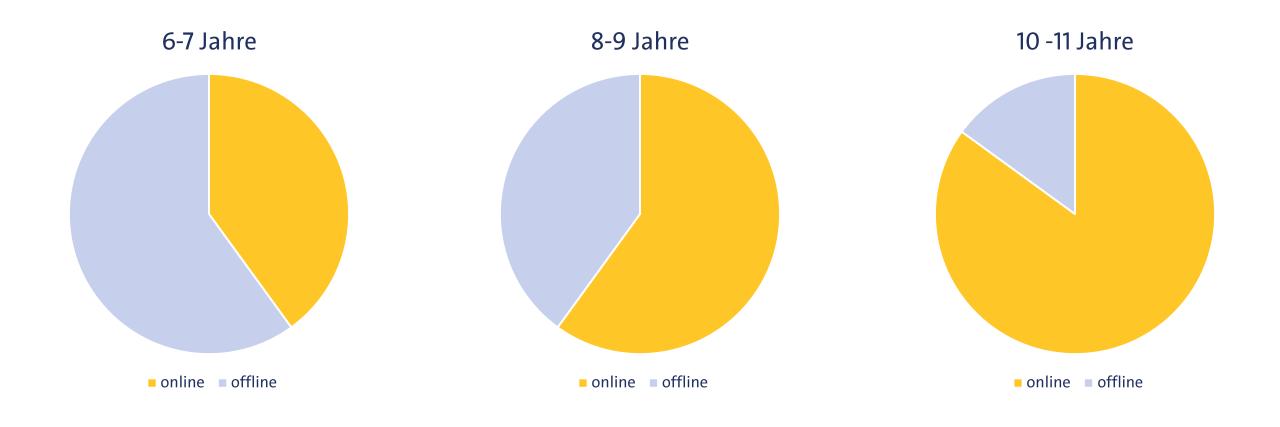


Vereinbarung zur Arbeit in der Grundschule (2024)

"Anknüpfend an ihre Vorerfahrungen erweitern die Schülerinnen und Schüler ihre Medienkompetenz und werden auf die mündige Teilhabe an der multimedialen Welt vorbereitet, indem sie Gelegenheit haben, unterschiedliche Medien zweckdienlich, sachgerecht und produktiv zu nutzen. Sie erschließen sich dabei Informationen, gestalten eigene **Darstellungen** und nutzen multimediale Kommunikationswege. Darüber hinaus lernen sie, den Einsatz und die Wirkung von Medienbeiträgen zu verstehen, zu bewerten und kritisch zu reflektieren.", S. 12

MEDIENNUTZUNG - ONLINE

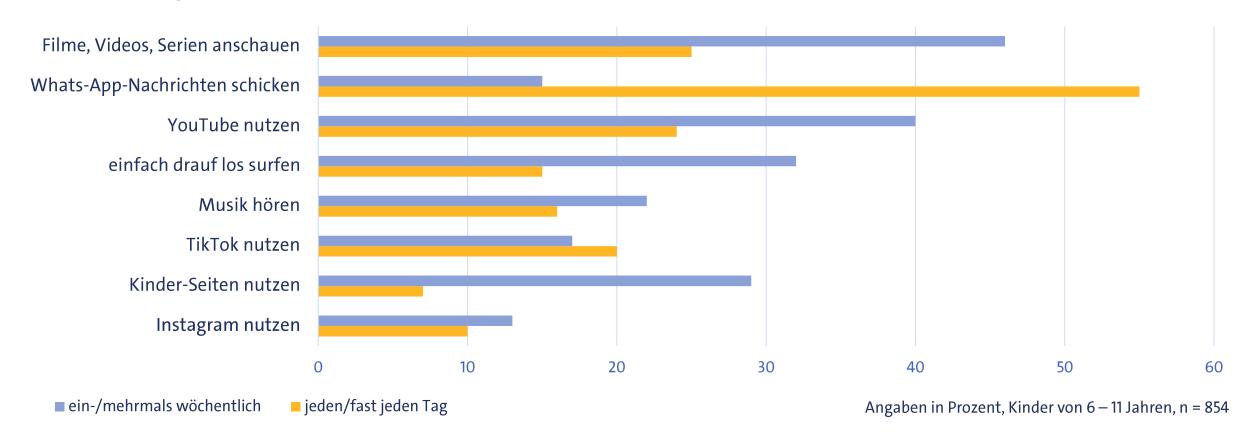
Kinder sammeln Medienerfahrungen primär im familiären Kontext.



© LISA | 11 Quelle: KIM-Studie (2022), S. 83

MEDIENNUTZUNG - ONLINE

Internet-Tätigkeiten 2022



© LISA | 12 Quelle: KIM-Studie (2022), S. 30

AKTIVE

MEDIEN

ARBEIT

handlungsorientiert:

Lernende werden von Konsumierenden zu Produzierenden gestalterisch:

Lernende nutzen Medien als Sprachrohr für eigene Ideen

prozessorientiert:

Lernende analysieren die Wirkung und reflektieren die Möglichkeiten der Gestaltbarkeit

Quelle: Knaus, Schmidt, Merz (2023), Schell (1989)

Ansatz der aktiven Medienarbeit, damit Lernende Medien besser verstehen und kritisch reflektieren können Niesyto (2007)

ZIELPERSPEKTIVE

souveränes Medienhandeln:

sachbestimmt | selbstbestimmt | kreativ | sozial-verantwortlich

Tulodziecki et al (2021), S. 199

MEDIENKOMPETENZ

Medienkunde

Mediennutzung

Mediengestaltung

Medienkritikfähigkeit



ÜBERFACHLICHE KOMPETENZEN

soziales Lernen

exemplarisches Lernen

Projekt-Lernen

Quelle: Echterhoff (2012), Schemmering, Reißmann, Lutz (2023)

KREATIV MIT DIGITALEN MEDIEN – WO STEHEN SIE?



Wählen Sie den Stift in der Werkzeugleiste aus und ziehen Sie einen Stich auf der Skala.

Ich arbeite noch nicht kreativ mit digitalen Medien.

Ich arbeite häufig kreativ mit digitalen Medien.

"SUMME DER KLEINEN DINGE"

- anlassbezogene Gespräche, die Orientierungsprozess unterstützen und begleiten
- Bezug zu Lebenswelten herstellen



BILD

Bilder als etwas Gestaltbares begreifen



TON

Geräusche als Auslöser für Empfindungen wahrnehmen



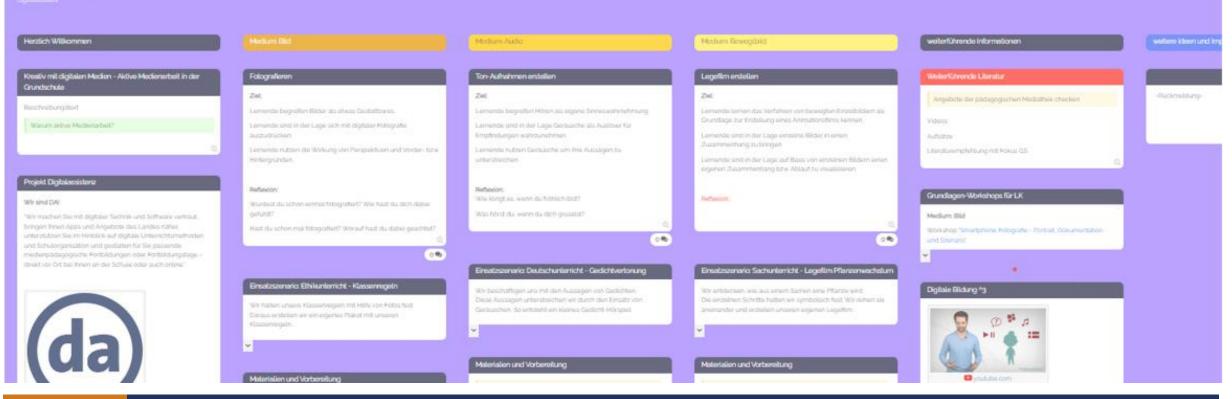
BEWEGTBILD

Zusammenfügen einzelner Bildern zum Bewegtbild als Form der Visualisierung verstehen

Quelle: Bollmann (2023)

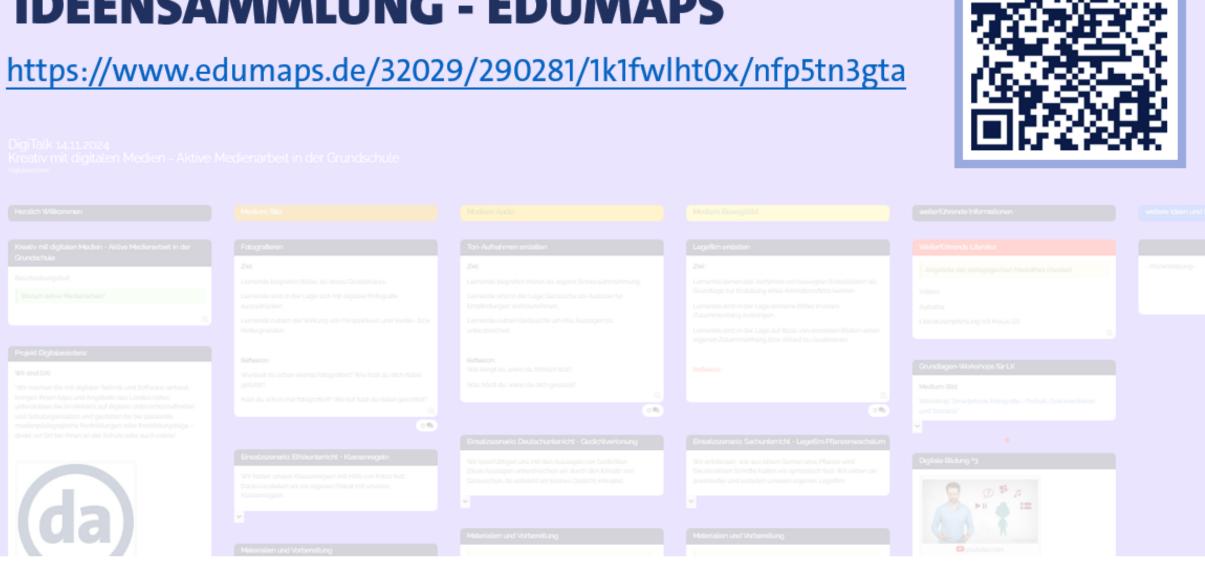
IDEENSAMMLUNG - EDUMAPS

DigiTalk 14.11.2024 Kreativ mit digitalen Medien - Aktive Medienarbeit in der Grundschule





IDEENSAMMLUNG - EDUMAPS



Wir sind (da)!







lisa-prj-digitalassistenz@sachsen-anhalt.de

www.bildung-lsa.de/digitalassistenz



Landesinstitut für Schulqualität und Lehrerbildung (LISA)

HERZLICHEN DANK FÜR IHRE TEILNAHME!





QUELLEN

Bollmann (2023): Medien in der Offenen Kinder- und Jugendarbeit. In: Medien + Erziehung 67 (2023) 3, S. 36-42.

Echterhoff (2012): Potenziale aktiver Medienarbeit für den Bildungsprozess. Ludwigsburger Beiträge Zur Medienpädagogik, 15, 1–8.

Knaus, Schmidt, Merz (2023): Aktive Medienarbeit als Vorbild. Handlungsorientierte Ansätze zur Förderung einer um digitaltechnische Dimensionen erweiterten Medienbildung. In: Medien + Erziehung 67 (2023) 3, S. 42-49.

Mpfs (2022): KIM-Studie 2022. Kindheit, Internet, Medien. URL: KIM-Studie 2022 (Zugriff: 11.11.2024).

Niesyto, Horst (2007): Interkulturelle Kommunikation und Medienbildung. In: Niesyto, Horst / Holzwarth, Peter / Maurer, Björn: Interkulturelle Kommunikation mit Foto und Video. Ergebnisse des EU-Projekts CHICAM "Children in Communication about Migration". München: kopaed, S. 13–19.

Schell (1989): Aktive Medienarbeit mit Jugendlichen. In: Medienwissenschaft: Rezensionen, Jg. 6, Nr. 2.

Schemmering, Reißmann, Lutz (2023): Von aktiver Medienarbeit zur aktiven Arbeit mit Medien? Konstanten, Wandel und aktuelle Entwicklungen. In: Medien + Erziehung 67 (2023) 3, S. 10-19.

Tulodziecki, Herzig, Grafe(2021): Medienbildung in Schule und Unterricht (3. Aufl.). O.A.: Verlag Julius Klinkhardt.

TUBS (2012): Karte der politischen Gliederung von Sachsen-Anhalt. URL: File:Saxony-Anhalt, administrative divisions - de - colored.svg – Wikimedia Commons (Zugriff: 11.11.2024).