

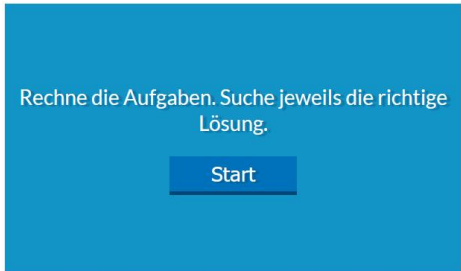
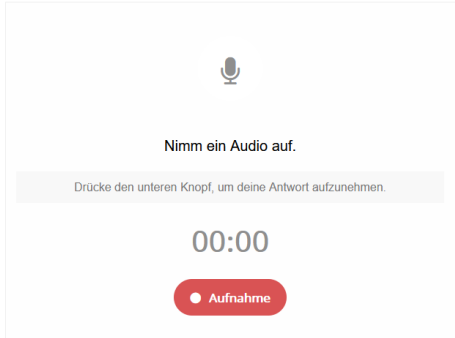
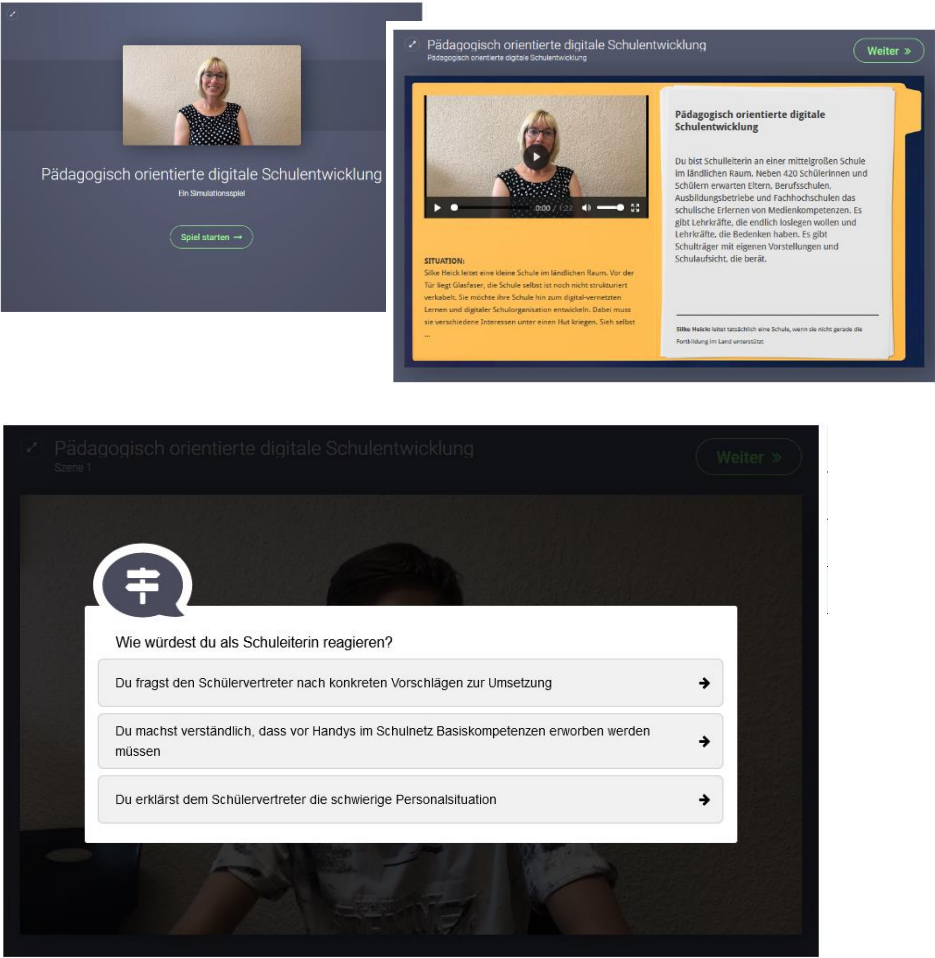


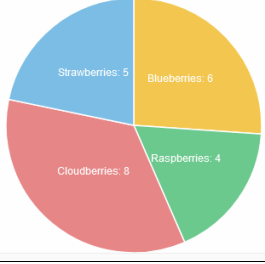
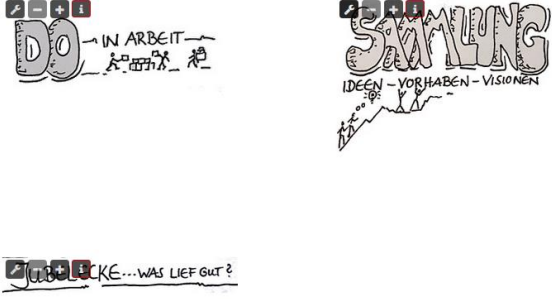
Übersicht H5P-Inhaltstypen (verfügbar in auch in Moodle)

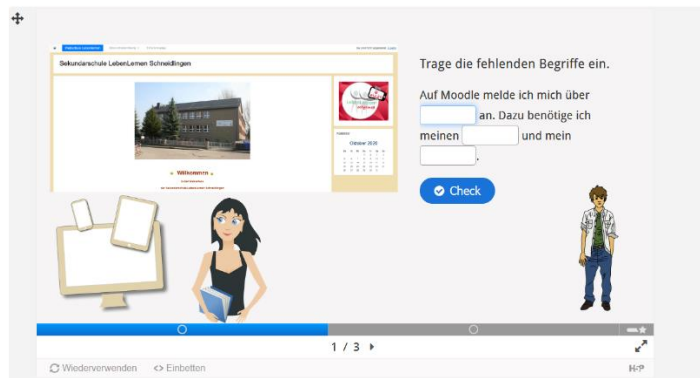
nach einer Übersicht vom **eBildungslabor / Nele Hirsch** <https://h5p.glitch.me/>

CC BY

Name des Inhaltstypes	Beschreibung
Accordeon	<p>Accordion ist ein sehr einfacher Inhaltstyp zum Präsentieren von Informationen. Das Accordeon eignet sich beispielsweise für einen FAQ-Bereich oder für Glossare.</p> <p>BEISPIEL: VIER JAHRESZEITEN ZUM AUSKLAPPEN</p> 
Agamotto	<p>Mehrere Bilder werden neben-/ übereinander gelegt und können auf diese Weise interaktiv erkundet werden. Zu jedem Bild kann ein kurzer Text ergänzt werden.</p> <p>BEISPIEL: DIE VIER JAHRESZEITEN</p> 
Arithmetic Quiz	<p>Es wird automatisiert ein Quiz erstellt, mit dem Grundrechenarten trainiert werden können. Bitte beachte, dass nicht eigene Aufgaben eingegeben werden können, sondern nur die gewünschten Rechenoperationen und die Anzahl der Aufgaben. Der Vorteil daran ist, dass der Inhalt sehr einfach erstellt ist. Der Nachteil ist, dass er kaum anpassbar/ personalisierbar ist. Es ist zum Beispiel nicht möglich, gezielt die 8er Folge zu trainieren.</p> <p>BEISPIEL: DAS KLEINE EINMALEINS</p> 

<p>Audio-Recorder</p>	<p>Mit diesem Inhaltstyp wird eine Aufnahmemöglichkeit zur Verfügung gestellt. Lernende und Lehrende können das nutzen, um Audio-Aufnahmen einzusprechen und dann herunter zu laden. Mit diesem Werkzeug lassen sich auch „sprechende Schulplakate“ erstellen.</p> <p>BEISPIEL: MEIN AUDIO RECORDER</p> 
<p>Branching Scenario</p>	<p>Das Branching Scenario ist ein komplexer Inhaltstyp, bei dem Nutzende aus mehreren Optionen auswählen können und damit dann entscheiden, was ihnen als nächstes angezeigt wird. Er kann zum Beispiel für das Durchspielen von Handlungsmöglichkeiten und handlungsfolgen eingesetzt werden. Nutzerinnen und Nutzer können Dilemmata, Simulationsspiele und andere Lernszenarien über Verzweigungsszenen erstellen. Der Inhalt kann videobasiert sein oder auf einer großen Auswahl anderer H5P-Inhaltstypen basieren.</p> 

<p>Chart</p>	<p>Ein Diagramminhaltstyp, mit dem Benutzer mit H5P Kreisdiagramme und Balkendiagramme erstellen um einfache statistische Daten grafisch darzustellen, das Bildmaterial manuell zu erstellen.</p> <div data-bbox="991 136 1310 488" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Example Content - Pie Chart Created by Joubel</p>  <table border="1" style="margin-top: 10px;"> <caption>Berry Distribution Data</caption> <thead> <tr> <th>Berry Type</th> <th>Count</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Strawberries</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Blueberries</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>Raspberries</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>Cloudberries</td> <td>8</td> </tr> </tbody> </table> </div> <p style="text-align: right;">können, ohne</p>	Berry Type	Count	Strawberries	5	Blueberries	6	Raspberries	4	Cloudberries	8
Berry Type	Count										
Strawberries	5										
Blueberries	6										
Raspberries	4										
Cloudberries	8										
<p>Collage</p>	<p>Mehrere Bilder können als Collage gestaltet und dann präsentiert werden.</p> <div data-bbox="352 533 1066 1144" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Collage</p> <p>Name ^{Metadata}</p> <p>Used for searching, reports and copyright information</p> <p>Layout</p> <p>Preview</p> <p>You can move(pan) the images around by dragging them. You can also select an image and then use the + or - keys on your keyboard to zoom or simply hold down the Z key while moving your mouse wheel.</p>  </div>										
<p>Column</p>	<p>Column ist ein Kombinationsinhaltstyp, der mehrere andere Inhaltstypen zusammenfasst und als eine Art Website präsentiert. Er eignet sich gut, um Informationen gebündelt und mit Interaktionsmöglichkeit zur Verfügung zu stellen.</p> <div data-bbox="363 1312 959 1765" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Die vier Jahreszeiten zum Erkunden.</p> <p>Welche Jahreszeit fehlt oben auf den Bildern?</p> <p><input type="radio"/> Frühling</p> <p><input type="radio"/> Winter</p> <p><input type="radio"/> Sommer</p> <p><input type="radio"/> Herbst</p> <p><input checked="" type="button" value="Überprüfen"/></p> <p>Jetzt bist Du dran!</p> <p>Schreibe ein Elfchen zu einer von Dir gewählten Jahreszeit.</p> </div>										
<p>Course Presentation</p>	<p>Mit dem Inhaltstyp der Kurspräsentation können folienbasierte Präsentationen des jeweiligen Lernmaterials erstellt werden. Elemente wie Folientitel, Links, Bilder, Audio- und Videoclips sowie verschiedene Quiztypen können nahtlos direkt in die Präsentation eingebettet werden. Inhalte werden mittels Drag and Drop eingefügt und an die gewünschten Stellen gezogen. Es ist möglich, ein Standard-Layout für alle Folien festzulegen, z.B. ein bestimmtes Hintergrundbild oder eine Farbe. Neben statischen Inhalten können auch interaktive Übungen ergänzt werden. Am Ende werden die Ergebnisse aus allen integrierten Übungen für die nutzende Person zusammengefasst.</p>										

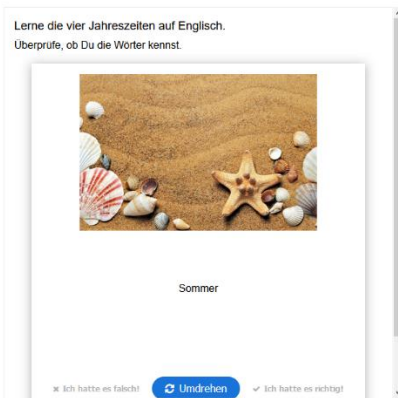


Dialog Cards

Die Aktivität Dialog Cards kann als Übung verwendet werden, um Lernenden zu helfen, sich Wörter, Ausdrücke oder Sätze einzuprägen. Auf der Vorderseite der Karte findet man einen Hinweis für ein Wort oder einen Ausdruck. Dreht man die Karte herum, decken die Lernenden das korrespondierende Wort bzw. den Ausdruck auf. Dialog Cards kann beim Sprachenlernen, für Matheaufgaben oder das Erinnern von Fakten wie historischen Ereignissen, Formeln oder Namen genutzt werden.

Es handelt sich um eine Form des Lernens mit Karteikarten, nicht um ein Quiz, bei dem die richtige Antwort durch das System markiert wird. Die Lernenden müssen selbst markieren, ob sie das Angezeigte gewusst oder nicht gewusst haben. Nicht gewusste Karten werden in der nächsten Runde erneut gezeigt.

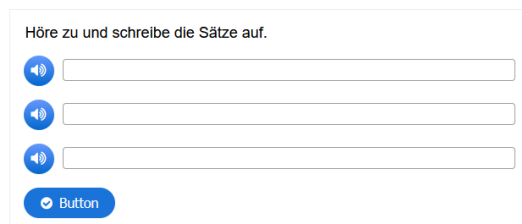
BEISPIEL: DIE VIER JAHRESZEITEN AUF ENGLISCH



Dictation / Diktat

Ein Text wird abschnittsweise als Audio aufgenommen. Lernende hören sich den Text an und schreiben ihn auf. Es wird automatisiert korrigiert, ob Rechtschreibfehler gemacht wurden. Zum Einsprechen der Audios kann entweder der in H5P verfügbare Audio Recorder verwendet werden - oder ein anderes (Online)-Tool.

BEISPIEL: ES WAR EINE MUTTER ...



Documentation Tool

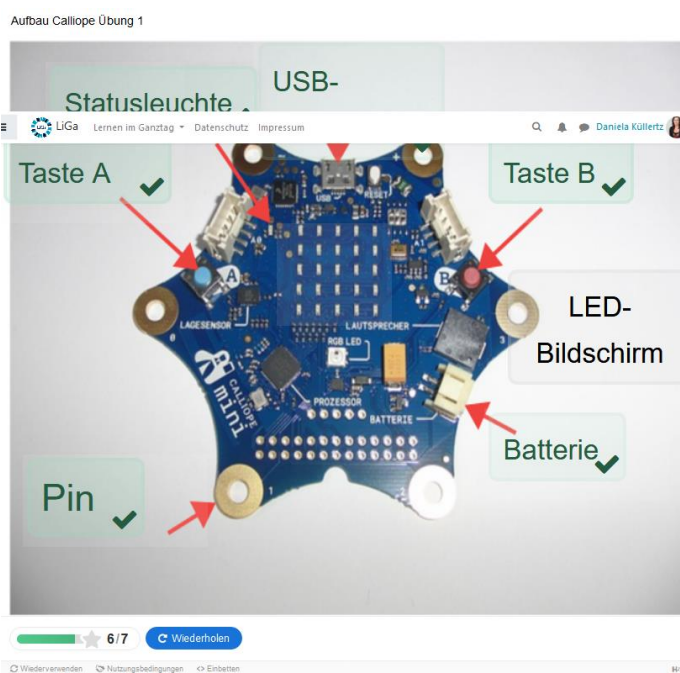
Erlaubt die Erstellung einer strukturierten Abfolge, für einen Schreibprozess. Es können Unterpunkte (eine Abfolge) gesetzt werden. Lernende werden gewissermaßen Schritt für Schritt durch eine bestimmte Herausforderung geleitet. Sie können dabei jeweils ihre Inhalte/ Lösungen eintragen. Am Ende können sie ihr fertiges Dokument herunterladen.

BEISPIEL: SCHREIBE EIN ELFCHEN

BEISPIEL: SCHREIBE EIN ELFCHEN


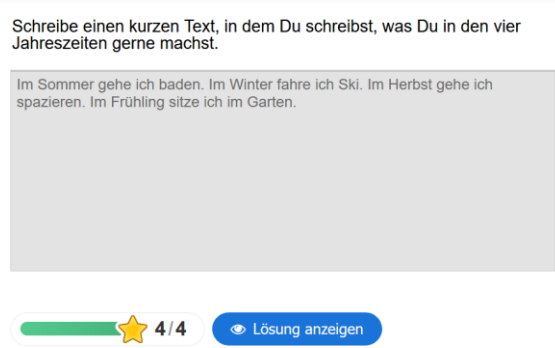
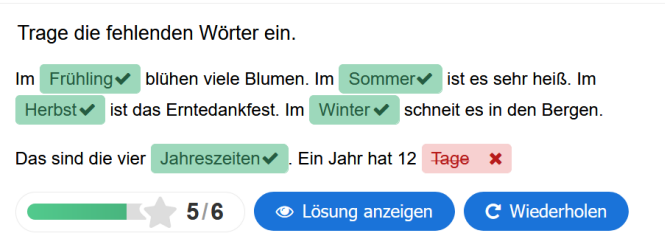
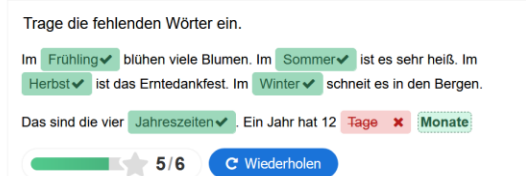
Drag and Drop

Es wird ein Hintergrundbild hochgeladen und passender Text/ Bilder zur Verfügung gestellt. Lernende sollen die Elemente auf die richtigen Stellen des Hintergrundbildes ziehen.



Drag the Words

Lernende ziehen Wörter an die passenden Stellen im Text und können anschließend überprüfen, ob alles stimmt.

	<p>BEISPIEL: VERVOLLSTÄNDIGE DAS LIED</p>  <p>ERSTELLUNG: SCHRITT FÜR SCHRITT GEZEIGT!</p>
<p>Essay</p>	<p>Lernende schreiben einen Text. Es wird überprüft, ob alle relevanten Stichwörter enthalten sind. Darauf aufbauend erfolgt die Rückmeldung. Der Inhaltstyp kann genutzt werden, um Lernende überprüfen zu lassen, ob sie die wesentlichen Begriffe zu einem bestimmten Thema kennen. Der Inhaltstyp gerät allerdings schnell an Grenzen, da nur einzelne Begriffe in der Regel nicht ausreichend sind, um ein Verständnis überprüfen zu können.</p> <p>BEISPIEL: DEIN TEXT ZU DEN VIER JAHRESZEITEN</p> 
<p>Fill-in-the-Blanks</p>	<p>Es wird ein Lückentext erstellt, in den Lernende die passenden Wörter eintragen sollen. Es können Tipps und Lösungshinweise sowie spezifisches Feedback zu Lösungen ergänzt werden.</p> <p>BEISPIEL: JAHRESZEITEN - LÜCKENTEXT</p>  <p>BEISPIEL: JAHRESZEITEN - LÜCKENTEXT</p> 
<p>Fill-in-the-Blanks - Advanced</p>	<p>Ein erweiterter Lückentext, der mehrere Lösungsmöglichkeiten beim eingegeben Text erlaubt. Außerdem kann differenzierteres Feedback eingegeben werden.</p>

BEISPIEL: ES WIRD FRÜHLING

Trage die fehlenden Wörter ein.

Im Frühling blühen . Es wird endlich wieder
heller ✓ . Wir feiern ✓ .

2/3

Trage die fehlenden Wörter ein.

Im Frühling blühen ✓ . Es wird endlich wieder
wärmer ✓ . Wir feiern ✓ .

3/3

Find the Hotspot

Auf einem Bild soll eine bestimmte Stelle gefunden und markiert werden.

Wo ist der Seestern?

Ja, das ist der Seestern!

1/1

Find multiple Hotspots

In einem Bild werden mehrere Bereiche markiert, die gefunden werden müssen.

Welche Bilder passen zum Frühling



Ja, Vogel passt. 3 of 3 Frühlingbilder.

3/3

Find the Words

In einem Wortgitter werden mehrere Begriffe 'versteckt', die von Lernenden gefunden werden müssen. Die Stoppuhr sorgt für ein spielerisches Element.

Wo haben sich die vier Jahreszeiten versteckt?

I	Z	H	E	R	B	S	T	H
K	Y	V	S	A	D	L	W	X
X	H	C	O	Y	R	I	Y	O
U	D	I	M	N	N	V	K	H
R	F	T	M	T	L	U	T	X
C	K	L	E	V	Q	A	Z	F
O	V	R	R	F	S	I	Q	F
F	N	W	Q	H	H	N	G	C

G N I L H E U R F

Finde die Wörter

Fruehling Sommer Herbst Winter

Zeit : 1:23

4 von 4 gefunden

Du hast 4 von 4 Punkten erreicht.

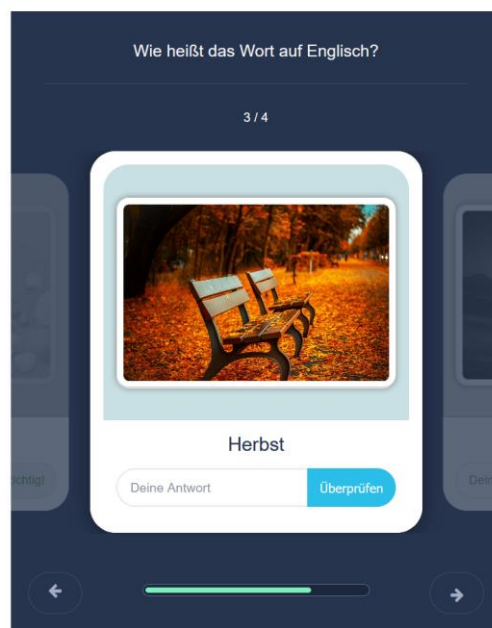
4/4

Nochmal versuchen

Flashcards

Flashcards sind Karteikarten mit direkter Lösungsüberprüfung: Lernende sehen eine Frage, geben ihre Antwort dazu ein und erhalten eine direkte Rückmeldung.

BEISPIEL: DIE VIER JAHRESZEITEN AUF ENGLISCH



Guess the answer

Lernenden wird ein Bild oder ein Video präsentiert, zu dem sie eine Assoziation oder eine Antwort finden sollen. Wenn sie sich etwas überlegt haben, klicken sie auf den 'Anzeige'-Button, um sich die Lösung zeigen zu lassen.

Welche Jahreszeit verbindest Du mit dem angezeigten Bild.
Überlege erst - und lasse Dir dann die Lösung anzeigen.



[Klicken, um die Antwort zu sehen.](#)

Welche Jahreszeit verbindest Du mit dem angezeigten Bild.
Überlege erst - und lasse Dir dann die Lösung anzeigen.



[Das ist ein Bild aus dem Frühling.](#)

iFrame-Embedder

Mit diesem Typ kann eine beliebige Website innerhalb eines H5P-Inhalts integriert werden.
BEISPIEL: MEINE WEBSITE



**EBILDUNGLABOR DIENSTLEISTER
UND IMPULSGEBER FÜR ZEITGEMÄSSE
BILDUNG**


Das eBildungslabor ist eine Initiative von Nele Hirsch

Code für Workshop-Unterlagen erhalten?

[Zur Eingabe](#)

BEISPIEL: MEINE WEBSITE

 **EBILDUNGLABOR**

WEITERFÜHRENDE INFORMATIONEN

[Code neu erstellen](#)

Code eingeben

Gib den erhaltenen Code ein. Du wirst dann direkt zur gesuchten Website weiter geleitet.

Image Hotspots

Auf einem Bild werden mehrere Stellen markiert, zu denen sich Lernende Informationen (Text, Video, Grafik) anzeigen lassen können.

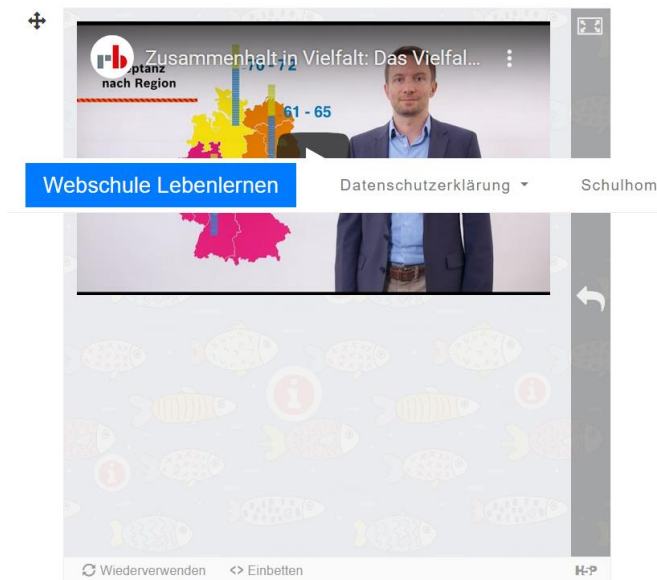
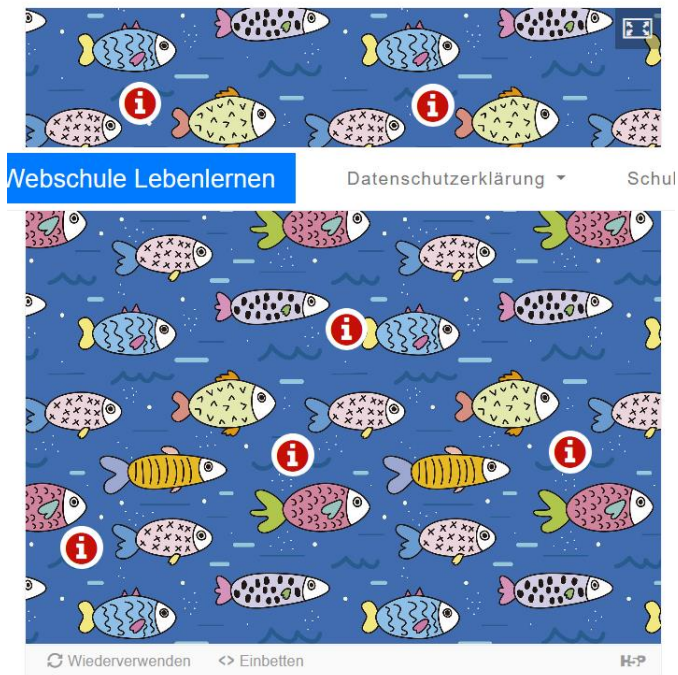


Image Juxtaposition

Zwei Bilder mit gleichen Größen werden übereinander gelegt. Die Unterschiede können mithilfe eines Schiebereglers erkundet werden.

BEISPIEL: BAUM IM WINTER UND IM FRÜHLING

Baum im Winter und im Frühling



Image Pairing

Je zwei 'passende' Bilder müssen zusammengebracht werden, d.h. es müssen Paare gebildet werden.

BEISPIEL: JAHRESZEITEN - ZUORDNUNG

Welches Bild/ Symbol passt zu welcher Jahreszeit?



BEISPIEL: JAHRESZEITEN - ZUORDNUNG

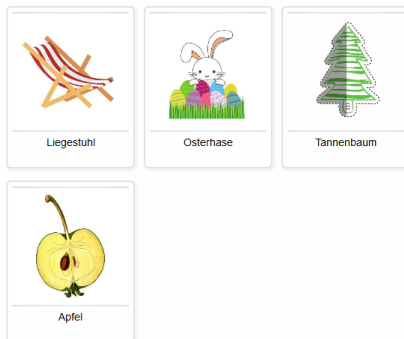


Image Sequencing

Mehrere Bilder müssen in eine bestimmte Reihenfolge gebracht werden. Eine Stoppuhr sorgt für ein spielerisches Element.

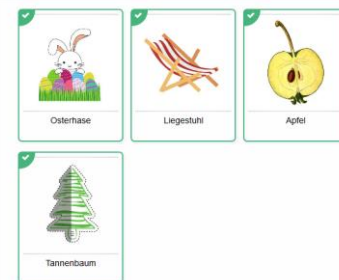
BEISPIEL: VON FRÜHLING BIS WINTER

Bringe die Symbole in die richtige Jahreszeiten-Reihenfolge. Beginne mit dem Frühling.



Zeit
0:00
Züge insgesamt
0
✓ Prüfen 👁 Lösung zeigen

Bringe die Symbole in die richtige Jahreszeiten-Reihenfolge. Beginne mit dem Frühling.

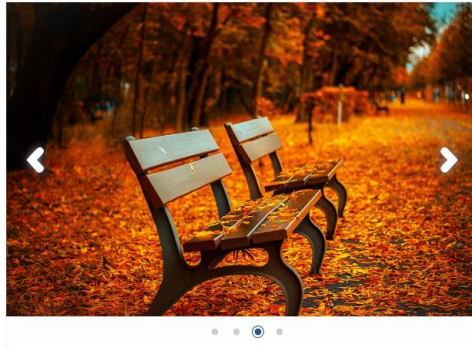


Zeit
0:12
Züge insgesamt
2
Du hast 4 von 4 Punkten erreicht.
4/4

Image Slider

Mit dem Image Slider können mehrere Bilder präsentiert werden.

BEISPIEL: VIER JAHRESZEITEN



Mark the Words

In einem Text müssen alle Wörter markiert werden, die ein bestimmtes Merkmal aufweisen.

BEISPIEL: FRÜHLINGSMONATE FINDEN

Markiere in der Liste alle Frühlingsmonate.

- April
- August
- Dezember
- Februar
- Januar
- Juli
- Juni
- Mai
- März
- November
- Oktober
- September

Überprüfen

BEISPIEL: FRÜHLINGSMONATE FINDEN

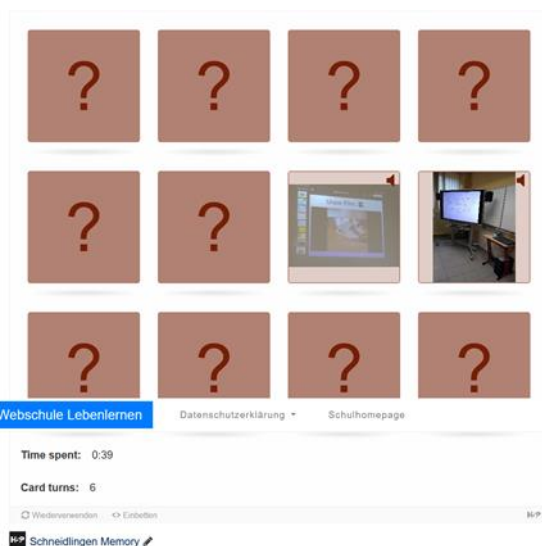
Markiere in der Liste alle Frühlingsmonate.

- April ✓ +1
- August
- Dezember
- Februar
- Januar
- Juli
- Juni
- Mai ✓ +1
- März ✓ +1
- November
- Oktober
- September

3/3

Memory Game

Memory zum Online-Spielen - mit selbst gewählten Bildern. Man kann Audioelemente einfügen, bspw. Für Erklärungen zu den Bildern oder für ein Geräusche-Memory. Es können auch Bilder zugeordnet werden, die nicht identisch sind, sondern inhaltlich zusammengehören.



Multiple Choice

Zu einer Frage werden mehrere Auswahlmöglichkeiten präsentiert, von denen Lernende die richtigen anklicken sollen.

BEISPIEL: MONATS - MC

In welcher Jahreszeit haben alle Monate kein 'r' im Namen?

Im Frühling

Im Herbst.

Im Winter

Im Sommer.

Überprüfen

Personality Quiz

Nutzende beantworten mehrere Fragen - und erhalten eine 'Auflösung' dazu. Der Test ist eher spielerisch zu sehen.

BEISPIEL: WAS IST DEINE LIEBLINGSJAHRESZEIT

Welche Jahreszeit magst Du am liebsten?

Start

BEISPIEL: WAS IST DEINE LIEBLINGSJAHRESZEIT

2 of 3

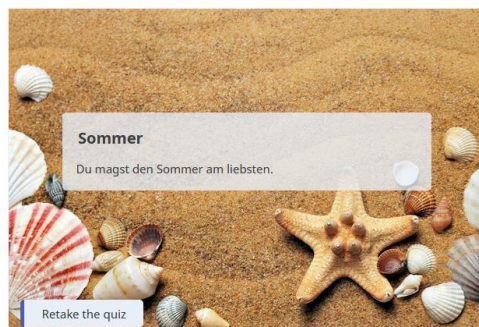
Was ist Dein Lieblingsfest?

Weihnachten

Ostern

Erntedankfest

BEISPIEL: WAS IST DEINE LIEBLINGSJAHRESZEIT



Quiz

Mit mehreren Fragetypen kann ein Quiz erstellt werden.

BEISPIEL: JAHRESZEITENQUIZ

Markiere alle Wintermonate

Januar +1, Mai +1, Dezember +1, August +1, Oktober +1, Februar +1

3/3

Beenden

BEISPIEL: JAHRESZEITENQUIZ

Dein Ergebnis:

6/6

Lösung anzeigen

Wiederholen

Single Choice Set

Aus den Lösungsmöglichkeiten mehrerer Fragen muss jeweils die richtige gewählt werden.

BEISPIEL: KENNST DU DAS JAHR?

Wieviel Monate hat das Jahr?

12

14

Reuse Embed

Summary

Aus mehreren Aussagen muss jeweils eine Aussage ausgewählt werden. Danach folgt das nächste Aussagen-Set. Die richtig gewählten Aussagen bleiben sichtbar stehen, so dass man am Ende eine Zusammenfassung erhält.

BEISPIEL: JAHRESZEITEN-ABSCHLUSS

Wähle die korrekte Aussage.

Das Jahr hat 12 Monate.

Das Jahr hat 13 Monate.

Fortschritt: 0/3

Reuse Embed

BEISPIEL: JAHRESZEITEN-ABSCHLUSS

Das Jahr hat 12 Monate.

Wähle die korrekte Aussage.

Es gibt vier Jahreszeiten.

Die Anzahl von Jahreszeiten ist von Jahr zu Jahr verschieden.

Es gibt sechs Jahreszeiten.

Fortschritt: 1/3

Reuse Embed

<p>True / False Question</p>	<p>Es wird eine Frage angezeigt, auf die Lernende mit 'Wahr' oder 'Falsch' antworten. Der Inhaltstyp wird am besten in Kombination mit anderen verwendet.</p> <div data-bbox="383 246 1356 604" style="text-align: center;"> <p>BEISPIEL: AUGUST</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; width: 45%;"> <p>Der August ist ein Monat im Sommer.</p> <p><input type="radio"/> Wahr <input type="radio"/> Falsch</p> <p>Überprüfen</p> <p>Reuse Embed</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; width: 45%; background-color: #f9f9f9;"> <p>Der August ist ein Monat im Sommer.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Wahr <input type="radio"/> Falsch</p> <p>Du hast 1 von 1 Punkten erreicht.</p> <p>1/1</p> <p>Reuse Embed</p> </div> </div> </div>
<p>Timeline</p>	<p>Ein zeitlicher Abschnitt kann als Zeitleiste gestaltet werden. Die einzelnen Einträge können mit Bildern, Audio und Videos dargestellt werden.</p> <div data-bbox="351 784 1372 1232" style="text-align: center;"> </div>
<p>Virtual Tour</p>	<p>Es können 360 Grad Bilder präsentiert und zum Erkunden zur Verfügung gestellt werden. Lernende können zwischen mehreren Szenen wechseln und/ oder 'Info-Punkte' anklicken.</p> <div data-bbox="351 1411 1388 2016" style="text-align: center;"> </div>

Interactive Video

In ein Video, das selbst hochgeladen oder von Youtube verlinkt werden kann, werden Zwischenfragen und Informationen eingeblendet. Die nutzende Person sieht also nicht nur das Video an, sondern kann zwischendrin ihr Verständnis überprüfen. Man kann adaptive Lernwege einführen, indem etwa eine falsche Antwort zum Beginn des Videos zurückführt und eine richtige Antwort das Video an der Stelle weiter abspielt.

