

Vergleich von LearningApps mit H5P

	Learning Apps	H5P
Einarbeitung/Handling	extrem niederschwellig: Eines der vielfachen Übungsbeispiele einfach kopieren und evtl. nach eigenen Vorstellungen abändern	scheinbar etwas umständlicher, da bei Ersterstellung i.d.R. kein Beispiel abgeändert wird sondern bei Null begonnen wird. - viele Einstellungsmöglichkeiten und neue Icons können verwirren - englische Sprache kann Hürde sein - alle Steuerungssicons in der Übung müssen entweder auf Englisch belassen oder ins Deutsche abgeändert werden
Responsivität auf verschiedenen Geräten	scheint zunächst auf allen Geräten gut angepasst; leider kann es auf dem Handy Probleme mit abgeschnittenen Teilen geben	bessere Responsivität (kann besser auf allen Geräten dargestellt werden)
Anzahl Übungsformen	um die 25 Übungsformen; leider keine digitalen Karteikarten	über 40 verschiedene Übungsformen
Formeldarstellung	LaTeX-Formeleingaben möglich	neuerdings ist Eingabe von LaTeX-Formeln möglich
Erstellen der Übungen/Aktivitäten	Nur auf https://learningapps.org (optional öffentlich, nichtöffentlich)	Entweder öffentlich auf https://h5p.org oder nichtöffentlich in z.B. Moodle als Aktivität
Darstellung auf folgenden Oberflächen möglich	Als Browseranwendung mit Link auf Internetseite https://learningapps.org Mit HTML-Einbettungscode in Moodle und diversen Webseiten einzubetten (QR-Code auf Browserseite wird automatisch generiert) Nur online nutzbar	Als Browseranwendung z.B. mit Link auf die Internetseite https://h5p.org In Moodle direkt als Aktivität erstellt und dargestellt oder von extern (z.B. dem Landesbildungsserver BW oder von H5p.org) hineinkopiert oder eingebettet. Drupal und Wordpress (mit Plugin) sind weitere Plattformen zur Darstellung von H5P-Aktivitäten. Nur online nutzbar
Registrierung	nötig	auf H5P.org und H5P.com Account nötig, bei Nutzung in Moodle kein Account nötig ohne Account: Offene Plattform von eBildungslabor.de
Dateisicherung	wird i.d.R. nicht gemacht, man beschränkt sich auf das Speichern auf der Seite https://learningapps.org . => man ist dann auf die Browserseite zur Verfügungstellung der Inhalte angewiesen. Per SCORM ist eine Verortung der LearningApp auf anderen Plattformen möglich.	Aktivität kann von Ursprungsplattform als H5P-Datei auf Speichermedium gesichert und auf der Ursprungs- oder anderen Plattformen wiederhergestellt werden. Daneben kann H5P auch per Einbettungscode auf Websites eingebettet werden.
Herkunft/Anbieter	Der Web 2.0-Dienst LearningApps.org entstand in der Schweiz im Rahmen eines Forschungsprojektes der Pädagogischen Hochschule Bern in Kooperation mit der Johannes Gutenberg Universität Mainz und der Hochschule Zittau/Görlitz und in enger Zusammenarbeit mit rund einem Dutzend Lehrpersonen.	Open Source-Software, Entwickler: Firma Joubel in Norwegen
Analyse/Statistiken über Nutzung & Leistung	nur Statistik über Häufigkeit der Aufrufe	Standardisiertes Format über Nutzungsverhalten und Ergebnisse, Daten werden 1:1 in Moodle-Kurse übertragen
Kosten	gratis	gratis bei Nutzung über H5P.org oder als Plugin in Moodle, Drupal oder Wordpress; künftig nur bei evtl. Inanspruchnahme des Hostings von Joubel (H5P.com) mit Kosten verbunden